

**Figyelem!** A bombát mindig azonnal át kell venni, senki sem vonakodhat.

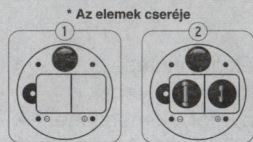
## A játék vége

Amint valaki felveszi a 13. kártyát a játéknak vége van. Az nyer, akinek a legkevesebb kártyája van. Ha két vagy több játékos ugyanannyi kártyával rendelkezik, akkor addig játszanak, míg egyértelmű nem lesz, hogy ki a győztes.

A játékhoz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft.

Elemcsere:

A játék két AAA 1,5 Voltos elemmel működik. A játék elemek nélkül kerül forgalomba. Az elemcseréhez lazítsa meg a kis csavart, a bomba alsó részén, majd helyezze be a csereelemeket pólusuknak megfelelően a nyílásba. Végül rögzítse a fedőt a csavarral.



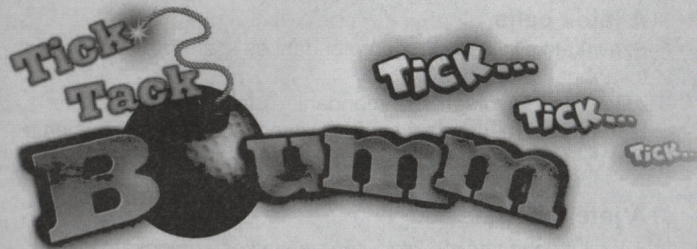
- Az elemeket csak felnőtt cserélheti ki.
- Az elemtartó belsejében ne nyúljon az érintkezéshez, mert rövidzárlatot okozhat!
- A lemerült elemet ki kell venni a játékból.
- Az elemeken található + és - pólusoknak megfelelően kell azokat az elemtartóban elhelyezni.
- Új és lemerült elemet ne használjon együtt!
- Csak azonos típusú elemek használata ajánlott.
- Ne használjon standard elemet alkalikus vagy tölthető elemmel együtt!
- Nem tölthető elemet ne próbáljon feltölteni!
- Tilos az elemeket tűzbe dobni, mert robbanhatnak!
- Védje a környezetet, és a használt elemet a szelektív gyűjtőbe dobja!

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.  
1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel: 388-4122  
email: [piatnik@piatnik.hu](mailto:piatnik@piatnik.hu) [www.piatnikbp.hu](http://www.piatnikbp.hu)  
Származási hely: EU

**Figyelem!** 3 éves kor alatti gyermeknek nem adható!  
Fulladásveszély! Apró alkatrészeket tartalmaz!  
Őrizze meg a címet! A változtatás jogát fenntartjuk!  
Amennyiben a termékkel kapcsolatban további kérdése merülne fel, úgy forduljon hozzánk bizalommal!



[piatnik.com](http://piatnik.com)



## Kreatív kommunikációs parti játék.

2 - 12 játékos részére 12 éves kortól

Tervezte: Los Rodriguez

Piatnik játékszám: 742262

© Piatnik, 1998, 2017

Printed in Austria





## A játék tartalma

55 betűkártya, mind a két oldalán szótöredékekkel, összesen 110.

1 különleges dobókocka, három különböző jelzéssel.

1 bomba, ami az időmérőt rejti.

## A játék célja

Szavakat kell villámgyorsan mondani és közben az időmérőt továbbpasszolni.

Aki nem tud gyorsan szót mondani, és a kezében marad az időmérő, az megtartja a lapot. Az nyer, akinek a játék végén a legkevesebb lapja van!

## A játék menete

A legfiatalabb játékos kezd, aki a következő dolgokat teszi:

1, Dob a kockával. Ez megmutatja, hogy a kártyán látható szótöredék a szó melyik részén kell, hogy álljon.

A kocka a következőket mutathatja:



- a szótöredék nem lehet a szó elején



- a szótöredék bárhol lehet a szóban



- a szótöredék nem lehet a szó végén

2, Elindítja az időmérőt úgy, hogy megnyomja a bombán lévő indítógombot.

3, Felfordítja és mindenki számára jól láthatóan leteszi a pakli legfelső kártyáját.

4, Mond egy megfelelő szót és továbbpasszolja játékosársának a bombát.

Akinél a bomba van, annak szót kell képeznie a kártyán lévő szótöredék kiegészítésével, a kockán látható feltétel betartásával.

*Például: A " TOR " betűkombinációból lehet torna, hacsak a kockán nem a TICK... jelzés van, vagy traktor, ha nem a bomba képét mutatja a kocka, de jó mindkettő, ha a kocka a TICK•TACK oldalát mutatja.*

Ha sikerült egy megfelelő szót mondani, akkor gyorsan tovább kell adni a bombát a bal oldali szomszédnak. Neki szintén mondania kell egy szót, továbbadni a bombát és így tovább.

## Megengedett szavak

Ide tartoznak a Magyar Helyesírási Kéziszótár szavai, személynévek, márkanevek és a közkeletű idegen szavak is.

## Korlátozások

Ha korlátozásokat akarunk bevezetni a játék nehezítése érdekében, akkor ezt a játék elején beszéljük meg. Ilyenek lehetnek a rag, a képzők és igekötők tiltása, melyek megnehezítik a játékot. Ebben az esetben nem lehet például: a "KAR" szótöredékekkel Tick... dobása esetén a zenekari, zenekarban, zenekarnak, stb. szavakat képezni, de lehet zenekar szót képezni.

## Tiltás

A játék folyamán nem lehet kétszer ugyanazt a szót mondani. Ha viszont a játékos a bombát már továbbadta, s a következő játékos elvette tőle, akkor szerencséje volt, a bombát már nem kell visszavennie, és nem kell új szót mondania.

## Robban a bomba!

A kört az a játékos veszíti el, akinek a kezében a bomba felrobban. Büntetésképpen magához veszi a kártyát, majd a fent leírtak szerint új kört indít.