

# JAIPUR

**SÉBASTIEN PAUGNON**

Hogy repül az idő! Egy egész évized tel el egy szempillantás alatt. Jól emlékszem az alapötletre, ami végül a Jaipur játékhoz vezetett: egy gyors cserebere fizist képzeltem el (ez lett a piac), és végül egy kétszemélyes játék lett belőle, mert ennél a játékszámomnál van a legnagyobb hatása az ellenfélre a kártyák cseréjének.

Az eredmény egy direkt konfrontáció nélküli, de feszes kereskedelmi mechanizmus, ami a játék hosszú távú népszerűsége kulcsának bizonyult. A Jaipur új kiadása a SPACE Cowboys gondozásában jelenik meg.

## UNGENT DUNRÁLT

A modern és a klasszikus módszerek elegyítésével szeretek dolgozni: használok még festéket, ceruzát és papírt. Régióta kizárólag ifjúsági kiadványok, szerepjátékok és társasjátékok illusztrációi elkészítésének szenteltem időmet.

A kedvenc területeim a fantasy és a kalandos történetek. A Jaipur és testvérijátéka, a Jodhpur különösen közel állnak szívemhez, mert lehetőséget adtak indiai színek, textúrák és atmoszféra használatára.



**PRÓBÁLD MI A  
JÁTÉK DIGITÁLIS  
VERZIÓJÁT!**



## ÜGYÉLSZOLGÁLAT:

Ha a gyártó legnagyobb ügykezelete ellentere hiányos vagy sérült állapotban kaptad meg a játékodot, keresd bizalommal a magyarországi forgalmazó ügyfélszolgálatát az alábbi emailcímen: [info@genklub.hu](mailto:info@genklub.hu)

A Jaipur gyártója: JD Éditions - SPACE Cowboys  
47 rue de l'Est, 92100 Boulogne-Billancourt - France  
© 2019 SPACE Cowboys. Tous droits réservés.

További információ a Jaipurról és a SPACE Cowboysról:  
[www.spacecowboys.fr](http://www.spacecowboys.fr),  et sur 

# JAIPUR



## A JÁTÉK CÉLJA

Jaipur, más néven a rózsaszín város mindig is fontos kereskedelmi központ volt Indiában. A két játékos azért verseng, hogy a fordulók végén elnyerje a maharadsza legbizalmasabb kereskedőjének áhított posztját. Ennek elérése érdekében ellenfelénél eredményesebben kell árut (kártyákat) gyűjtened, cserélned és eladnod. Szerezz árutkárttyákat a piacon, majd igyekezz minél több rúpiáért (korongokért) eladni őket; ha jó üzleteket körsz, még jutalmat is kapsz! A tevék is nagyon hasznos jószágok, érték értékés árut kapsz. Minden forduló végén egy jutalompecsétet / kap az a játékos, aki több rúpiát gyűjtött össze. A játék győztese az lesz, aki előbb szerzi meg a második pecsétjét.

## A JÁTÉK TARTOZÉKAI

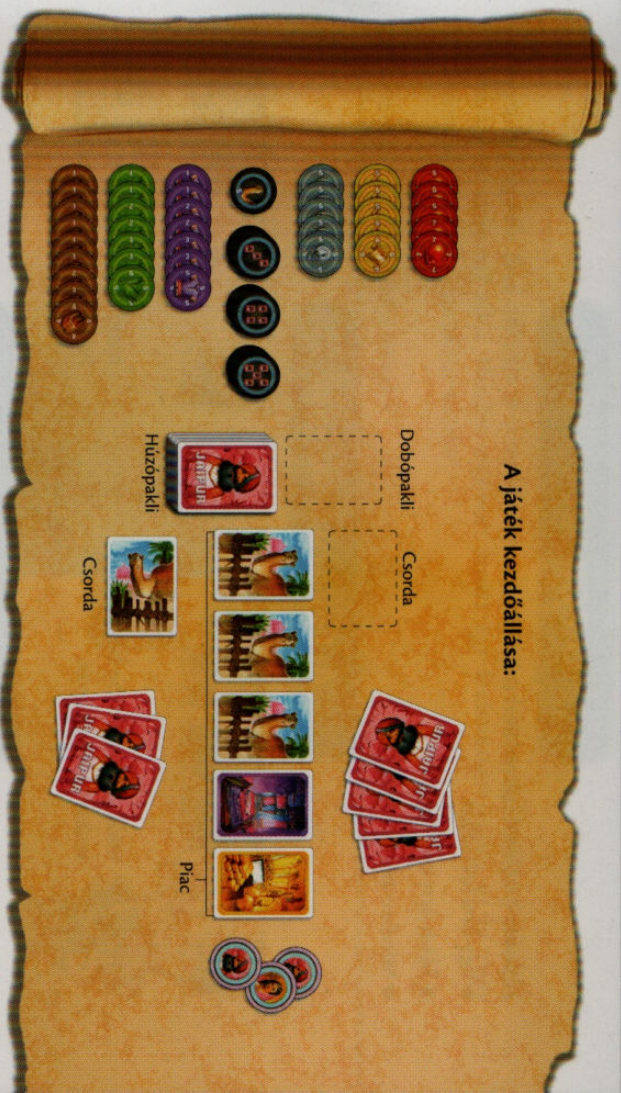


Megjegyzés: az árukorongok értéke kis számokkal van feltüntetve az előlő oldalukon és nagy számokkal a hátróoldalukon, de a bónuszkorongok értéke csak a hátróoldalukon látható.

## A JÁTÉK ELŐKÉSZÜLETEI

- Tegyetek 3 tevékártyát képpel felfelé az asztal közepére.
- A maradék paklit alaposan keverjétek meg.
- Osszatok mindkét játékosnak 5 lapot.
- A maradék paklit képpel lefordítva tegyétek az asztalra: ez lesz a húzópakli. A húzópakli felső két lapját képpel felfordítva tegyétek a 3 tevékártya mellé – ez az 5 lap lesz a piac (lehet, hogy tevé is húzódik, ez nem baj).
- Mindkét tevétevé képpel felfelé az összes tevékártyátokat magatok elé az asztalra – ez lesz a csordátok.

## A játék kezdőállása:



- Az árukorongokat válogassátok szét típusonként.
- Mindegyik típusú tevétevé csökkenő értékrendben stóckba.
- A stóckokat kissé húzátok szét (mint a fenti ábrán), hogy a rajtuk lévő értékek látszódnak.
- A bónuszkorongokat is válogassátok szét típusonként (, , ). majd a 3 típusú keverés után tegyétek 3 stóckba úgy, hogy az értékes felük ne látszon.
- Tegyétek a tevékorongot a bónuszkorongok mellé.
- Az előkészületek elvégzése után a játék a fenti ábrán látható módon kell kinézzen.
- A 3 jutalompecsét-korongot tegyétek elérhető helyre.

**Válasszatok kezdőjátékost, és kezdődhet a játéki**

## A JÁTÉK EGY KÖRE

A soron lévő játékos a következő akciók egyikét hajthatja végre:

**LAPOK SZERZÉSE**

vagy

**LAPOK ELADÁSA**

Mindig csak az egyik lehetőség választható!

Akció végrehajtásával köröd véget ér, és ellenfeléd kerüli sorra.

## LAPOK SZERZÉSE

Lapokat 3 különböző módon szerezhetsz:

- Egy áru felhúzása.
- Több áru cseréje.
- Minden teve elvétele.

E három lehetőség egyikét választhatod.

### A: Egy áru felhúzása



Vedd fel a kezvedbe bármelyik árukártyát a piacról,



majd tedd a helyére a húzópakli felső lapját.

### B: Több áru cseréje



Vegyél fel a piacról **bármennyi** árukártyát a kezvedbe (lehetnek különböző típusúak is),



majd válassz ki **ugyanennyi tetszőleges** lapot a kezedből és/vagy a csordádból, és tedd le a piacra.

### C: Minden teve elvétele



Vedd fel a piac **ÖSSZES** tevelapját, és tedd a csordádba őket,



majd húzz minden elvett teve helyére egy kártyát a húzópakliból.

### FONTOS SZABÁLY!

A játékosok kezében soha nem lehet 7 lapnál több a körük végére.

## LAPOK ELADÁSA

Egyszerre egyféle árut adhatsz el – dobd el a választott áru fajta annyi lapját a kezedből, ahányat el szeretnél adni. Minden eldobott lapért egy árukorongot kapsz, és ha nagy mennyiséget adsz el, jutalmat is kapsz.

Az eladás 3 lépésből áll:

1

Adj el tetszőleges számú, egyfajta árut, és dobd a lapokat a dobópaklira.



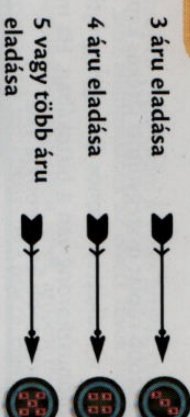
2

Vegyél el az eladott árunak megfelelő típusú és mennyiségű árukorongot – mindig a legfelső, legértékesebb korongokat kell elvenni. A megszerzett korongjaidat vedd magad elé feljőcölva.



3

Ha 3 vagy több árukártyát adsz el, kapsz egy bónuszkorongot is.



A bónuszkorongok pontos értékét megszerzésükig nem tudhatod. 3 lapért 1, 2 vagy 3 rúpiát érő bónuszkorongot kaphatsz, 4 lapért 4, 5 vagy 6 rúpiát, 5 vagy több lapért pedig 8, 9 vagy 10 rúpiát. Az árukorongokkal ellentétben a bónuszkorongoknak csak a hátróoldalukon látható az értékük.

### Az eladás megkötései

A 3 legértékesebb áru fajtaból (ezek az ezüst, a gyémánt és az arany) legalább 2 lapot kell egyszerre eladni. (Ezt a szabályt akkor is be kell tartani, ha az adott típusnak már csak egyetlen árukorongja maradt megszerzhető).

### EMLÉKEZTETŐ:

Egyszerre csak egyféle árut adhatsz el!

## EGY FORDULÓ VÉGE

A forduló azonnal véget ér, ha

- ✗ háromféle árukorong elfogyott



a húzópakliban már nincs annyi lap, hogy teljesen feltöltseték a piacot.



Húzópakli:

## PONTOZÁS

- A csordájában legtöbb tevért tartó játékos megkapja a tevékorongot **10** arni 5 rúpiát ér.
- Ezután mindkét játékos megfordítja megszerzett korongjait, és összeadja azok értékét.

Érdemes 10-es kupacokba rendezni a korongokat a könnyebb számolhatóság érdekében.

$$\begin{array}{ccccccc}
 5 & 1 & 7 & 2 & & & \\
 10 & + & 10 & + & 10 & + & 10 \\
 6 & 2 & 1 & 3 & & & \\
 10 & + & 10 & + & 10 & + & 3 \\
 & & & & & & = 73
 \end{array}$$

- A több rúpiát összegyűjtött játékos kap egy jutalompecsét-korongot **2**.
- Ha mindkétten azonos összeget gyűjtöttek össze, a pecsétet az kapja, akinek több bónuszkorong van a birtokában. Ha még mindig döntetlen az állás, a győztes az lesz, akinek több árukorongja van.

## ÚJ FORDULÓ

Ha még egyik játékosnak sincs 2 jutalompecséte, készítsenek elő egy újabb menetet, amelynek kezdőjátékosa az lesz, aki az előzőt elvesztette.

## A JÁTÉK VÉGE

A játék akkor ér véget, amikor valamelyik játékos megszerzte 2 jutalompecsétjét – ő lesz a győztes, akit a maharadzsza legbizalmasabb kereskedőjének nevez ki.



## SZABÁLYEMLEKEZTETŐ

- Amikor kártyát veszel el a piacról, vagy áru, vagy tevéket veszel el, **soha** nem vehetsz el árut és tevért egyszerre.
- Ha a tevéket veszed el (C), az **összes** tevért el kell vened.
- Amikor árut cserélsz (B):
  - Adhatsz cserébe árut, tevért, illetve ezek tetszőleges **kombinációját**.
  - Tilos egy árut vele azonos fajtájú áru cserélni.
  - **Legalább** 2 lapot kell felhúznod a piacról, egyetlen lapot nem lehet cserélni.
- Ha egy menet végén mindkettőtöknek ugyanannyi tevéje van, a tevékorongot nem kapja meg senki.
- Előfordulhat, hogy a szükségesnél kevesebb árukorong jut egy eladásnál. Ekkor kevesebb árukorongot kapsz, de a bónuszkorongot ettől függetlenül megkapod (mert az az eladott kártyák és nem a kapott árukorongok alapján jár).
- A csordádban tartott tevék számát nem vagy köteles elárulni ellenfelednek.
- A kezdedben tartható 7 lapba nem számítanak bele a csordádban lévő tevéid.

## TANÁCSOK

Megjegyzés azt ajánljuk, ezt a részt csak az első játék után olvassátok el!

- Légy óvatos a tevékkel: Ha kevés a tevéd, nehezebben fogsz tudni értékes árukat cserélni, de ha egyszerre sok tevért veszel el, lehetőséget adsz ellenfelednek az elveszt tevék helyére húzott áru megszerzésére.
- Ha mégis fel akarsz venni sok tevért egyszerre, a legalkalmasabb akkor lehet, amikor ellenfelednek már 7 lap van a kezében. Ez esetben, ha vonzó árú kerülnék is fel a piacra, ellenfeled nehezebben fogja tudni elcserélni az összes számúra értékes árut.
- Ha úgy érzed, hogy egy értékes árualap fog következni, érdemes lehet a piacot tevékkel feltölteni, és ha ellenfeled elveszi azokat, lecsaphatsz a helyettük felhúzott árua.
- A játékban 3 nagy bevételi forrás van: a 3 értékes áru, az árukorongok csoportjainak felső darabjai és a bónuszkorongok – próbáld meg mindháromra egyaránt koncentrálni. Ne engedd át a gyémántokat, aranyakat és az ezüstöket ellenfelednek, mielőbb add el a portékádat, és próbáld meg néhány igazi nagy eladást nyélbe ütni!