

SZEREPEK

Minden játékos meghatározott szerepet tölt be a csapatban belül, és különleges képességgel rendelkezik a győzelem érdekében.



DISZPÉCSER

A Diszpécsér egy akciófigyelő:
 • átirathat egy bábut bármelyik olyan városba, amelyben van legalább egy másik bábu;
 • végrehajthat mozgás akciókat bármelyik bábuval, mintha a sajátja lenne.

A mozgattat bábu tulajdonosának bele kell ebbe egyeznie!



Ha egy másik bábuval lép úgy, mintha az a sajátja lenne, akkor az utazásához hosszabb lapot a saját kezéből kell előhívnia. A kártyát rögtön fel kell dobni, ha hosszabb kártyának a mozgattatott bábu kitalálási városával kell megéyeznie.

A diszpécsér csak mozgathatja mások bábuit, más akciókat nem hajthat végre.

KARANTÉNSPECIALISTA



A Karanténspecialista megakadályozza a járvány-kiütéseket és vírusok terjedését abban a városban, ahol éppen tartózkodik, valamint az azonnal szomszédos (főleg vonalal) városokkal) összes városban. Az előkészületek során feltett vírusokéka nincs hatással.

KÉSZENÉVI ELEMŰ



Egy akcióként felveheti a játékoskártyák dobópajkijánál bármelyik eseménykártyáját, és azt a szerepkártyájára teheti. Egy szerep csak egy eseménykártya lehet a szerepkártyáján. Ez a kártya nem számít a kézből tartott lapok közé. Ha a készletben elemző felhasználja ezt az eseménykártyát, tegyék azt vissza a dobozba (a dobópajki helyett).

KUTATÓ



A Tudás megszerzés akció során bármilyen városkártyát átadhathat a kezéből egy vele egy városban tartózkodó másik játékosnak. Ennek a kártyának nem kell megéyeznie a városokkal. Ez történhet a saját körében (ha ezt az akció választja), de a másik játékos körében is (ha ő választja ezt az akció).

EMLÉKEZTETŐ:

• Járványkártya húzása és végrehajtása után nem húzhat helyette másik játékoskártyát.

• Bármely kutatóállomáson kifejleszthető bármelyik vírus ellenesztumma – nem kell, hogy a kutatóállomás városának színe megegyezzen a vírus színevel.

• Elis köthetsz valakifől városkártyát, feltétele, hogy mindkettőtök bábuja az elkelt kártya városában van.

• A Kutatótól bármelyik városkártyáját elkérheted, ha egy városban tartózkodolok.

• Ha kártyát kapsz egy másik játékosól, azonnal ellenőrizned kell, nincs-e 7-ndi több lap a kezében.



MIKROBIOLÓGUS

Az ellenesztum kifejlesztése akcióhoz elegendő számúra 4 kártya is (5 helyett) az adott betegség színeből.



MŰVELETI TISZT



Kutatóállomás építése akcióhoz nincs szükség városkártyára (nem kell lapot dobni). Könyöként egyszer kutatóállomást tartalmazó városból átmozoghat bármelyik városba bármilyen városkártya előbbsáival.

A Diszpécsér nem használhatja a Műveletitzzt különleges képességét amikor ő mozogja.



ORVOS

Betegség kezelése akcióval egy adott színből az összes vírusokból leveszt a városból, nem csak egyet.

Ha egy betegség ellenesztum máf ki lett fejlesztve, akkor automatikusan leveszt az adott szín vírusokait minden olyan városból, ahová belep. Ez nem kerül akcióba.

Az Orvos más játékos körében is levehet automatikusan vírusokait, ha a Diszpécsér vagy egy eseménykártya minit lép másik városba.

Ahol az Orvos áll, oda a kifejlesztett ellenesztum rendelkező betegségekkel nem kerülnek újabb vírusok oda a fertőzések vagy kitörések során.

KÉSZÍTŐK

Felvezető: Matt Leacock

Felvezető: A Z-Man Games csapatja

grafika: Chris Quilliams

Köszönjük a közreműködést: Donna Leacock, Hillary Carey, Chris és Kim Farrell, Rich Faltich, Ken Tidwell, Corbin Nash, Jim Gray, Steve Duff, Wei-Hwa Huang, és a fordítók: Beth Hillier és John Kneerze

Hogy-nagy kőszönjük Tom Lehmannnak a segítségért!



© 2013 Z-Man Games, Pandemic, Z-Man Games, and the Z-Man Games logo are TMs of Z-Man Games. Apple and the Apple logo are trademarks of Apple, Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple, Inc. Google Play is a trademark of Google, Inc. Amazon is a trademark of Amazon.com. Actual components may vary from those shown. Made in China. WARNING: CHOKING HAZARD. NOT SUITABLE FOR CHILDREN UNDER 36 MONTHS.

Follow Pandemic the Board game on



PANDEMIUM

Matt Leacock játéka

Megvan bennetek minden, ami az emberiség megmentéséhez kell? Egy járványelhárító csapat szakképzett tagjaié kell felfedeztetek a tomboló halálos járványok ellenesztumait, még mielőtt azok világszerte elterjedhének.

Neked és a csapat tagjainak a világot bejárni kell harcokat a fertőzéssel, és meg kell találnotok az ellenesztum szűkséges anyagokat. Saját szakértelmeketekbe vetve kell összedobnotok a siker érdekében. Az órák végig, a betegségek világméretű járványok révén terjednek.

Meg tudjátok találni mind a négy ellenesztum még időben? Az emberiség sorsa a ti kezetekben van!

A DOBOZ TARTALMA



7 szerepkártya

7 bábu

59 játékoskártya (48 városkártya, 6 járványkártya, 5 eseménykártya)

4 szabály-összefoglaló kártya



48 fertőzőkártya

96 vírusokca

4 ellenszejjelölő

1 kitérő-ésjelölő



6 kutatóállomás

1 játéktábla

ÁTTEKINTÉS

A Pandemic társasjátékban te és játékos társaid egy járványügyi csapat tagjai vagytok. Közösen kell dolgoznotok az ellenesztumok kifejlesztése és a járványok terjedésének megelőzése érdekében, mielőtt a halálos betegség (vagy a fékete és gyors színe) jelölve) megfertőzi az egész emberiséget.

A Pandemic kooperatív játék. A játékosok együtt győznek vagy együtt vesztenek.

A játék célja a négy ellenesztum kifejlesztése. A játékosok vesztenek:

- ha a járványkitérők száma eléri a 8-at (világméretű pánik tört ki),
- ha nincs máf a tartályban olyan színű vírusokca, amit a táblán kellene termi (különösen elfeledt egy járvány), vagy
- ha egy játékos máf nem tud elegendő számú játékoskártyát húzni, mert a pakli elfogyott (a csapat kifutott az időből).

Minden játékos egy-egy meghatározott szerepet tölt be a csapatban, és különleges képességgel járhatja a csapat győzelemi esélyeit.

ELŐKÉSZÜLETEK

1 A tábla és a tartozékok elhelyezése

A táblát helyezetek el úgy, hogy mindehki könnyen elérhesse tegyeteit mellette a 6 kutatóállomást és a víruskockákat. A víruskockákat valószínűleg szét negy kupaiba színek szerint: (tegyétek egy kutatóállomást Atlanta városára.

Alattiban található a Járványügyi Központ (CDC – Centers for Disease Control and Prevention).



Kutatóállomások

Fertőzésjelölő

Fertőzéskártértek

A fertőzéskártértek dobópaklija



Víruskockák

2 A kitérésjelölő és az ellenszerjelölő elhelyezése

Tegyétek a kitérésjelölőt a kitérészámláló sáv 0-5 mezőjére, az ellenszerjelölőket pedig (tűres oldalukkal felfelé) a „Felfedezett ellenszer” mezője mellé.



Kitérésjelölő

Ellenszerjelölők

Kitérészámláló sáv

4 Kártyák és egy-egy habu a játékosoknak

Minden játékos vegyen el egy szabály-összefoglaló kártyát. A szerepkártyákat keverjétek össze, és osszátok egyet mindenknek. Minden játékos tegye a saját szerepkártyáját képpel felfelé maga elé. Tegyék a szerepeknek megfelelő színű habukat Atlanta-ra. A maradék szerepkártyákat és habukat tegyék vissza a dobozba.

A járványkártyákat vegyék ki a játékoskártyák közül, és tegyék félre őket: az 5. lépésig nem lesz rájuk szükség. A maradék játékoskártyákat (város- és eseménykártyák) keverjétek össze. Játékoszámlót függően minden játékos húzzon lapokat ebből a pakliból:

Játékosok száma **Kártyák száma**

2	4
3	3
4	2



Felfedezett ellenszer mezője

Játékoskártyák

A játékoskártyák dobópaklija

Fertőzésmutató sáv

5 A játékoskártyák előkészítése

Állítsátok be a játék nehézségét. A bevezető játékhoz 4, a normál változathoz 5, a nehéz változathoz pedig 6 járványkártyát használjatok. A nem használt járványkártyákat tegyék vissza a dobozba.



Az első játék alkalmával használjatok 4 járványkártyát. Amikor a normál változat már jól megy, használjatok 6 járványkártyát.

6 Kezdődhet a játék!

Használjátok a kártyáknak megfelelő színű víruskockákat.



3 Fertőzésjelölő elhelyezése, 9 város megfertőzése

Tegyétek a fertőzésjelölőt a fertőzésmutató sáv bal szélső, 2-es jelölt mezőjére. Keverjétek meg a fertőzéskártérteket, és csapjatok fel három különböző, három városos minidegyikre tegyék 3 db, a lap színeinek megfelelő színű víruskockát. Ezután csapjatok fel három újabb fertőzéskártérteket. Ezekre a városokra 2-2 víruskocka kerüljön. Vegül csapjatok fel még három fertőzéskártérteket, és tegyék 1-1 víruskockát ezekre a városokra is. Összesen 18 víruskocka kerül így fel, mindegyik az adott városnak megfelelő színben. A felhasznált 9 fertőzéskártérteget tegyék képpel felfelé a fertőzéskártértek dobópaklijának helyére. A maradék fertőzéskártértek alkotják a húzópaklit.

Nézzeitek meg a kezdetekben tartott kártyákat. Akínél a legnagyobb népességsűv város van, az kezd.

A JÁTÉK MENETE

- Minden játékos köre három fázisra oszlik.
- 1. 4 akció végrehajtás;
- 2. 2 játékoskártya húzása;
- 3. Városok fertőzése;
- Amint egy játékos végeztet a városok fertőzése fázisával, bal oldalt szomszédja kerül sorra.
- A játékosok szabadon választhatják egymásnak tanácsokat. Mindenkinek a véleményét hallgassátok meg! Dönténe viszont a soron levő játékosnak kell.
- A kezdetben lehetnek város- és eseménykártyák. A városkártyákkal egyes akciókhoz tudod majd felhasználni. Az eseménykártyák bármikor kijátszhatók és nem számítanak akciónak.

AKCIÓK

A körökben lefeljebb 4 akciót hajthatasz végre.

Az alább felsorolt akciók közül tetszőleges kombinációban választhatsz.

Egy akciót többször is végrehajthatsz; ilyenkor minden végrehajtás egy-egy akciónak számít. A szereped különleges képességei változhatnak egyes akciókon. Bizonyos akciók végrehajtásához lapokat kell eldobnod a kezedből; ezek a lapok ilyenkor a játékoskártyáid dobozájából kerülnek. A „városod” azt jelenti: a város, ahol a babud éppen áll.

MOZGÁSAKCIÓK

Autóval/Komppal
Mozogj egy olyan városba, amely a jelenlegi városoddal felel-vonalal van összekötve.

Menetrend szerinti repülőjárat
Dobj el egy városkártyát, hogy eljuss az azon szereplő városba.

Külföldi repülővel
Dobj el a városod kártyáját, hogy átmozogj bármelyik városba.

Ingójátart repülővel
Ha a városodon van kutatóállomás, átmozoghatsz bármely másik olyan városba, ahol szintén van kutatóállomás.

EGYÉB AKCIÓK

Kutatóállomás építése
Dobj el a városod kártyáját, és tegyél egy kutatóállomást erre a városra. A kutatóállomást a tábla melletti tartálékba vedd el. Ha már mind a 6 kutatóállomás a táblán van, akkor bármelyiket ide helyezheted a táblára rakottak közül.

Betegség kezelése
Vegyél le egy víruskockát a városodról, és tedd azt vissza a tábla melletti tartálékba. Ha az adott vírus ellenszeret már kifejlesztetted (lásd később), akkor egy akcióval az összes olyan színű víruskockát leveheted a városodról. Ha a városodon többféle színű víruskocka is van, el kell döntened, melyik színt kezeld az akcióval.

Ha sikerült levenni egy olyan betegséget *utolsó kockától* a tábláról, amelynek már kifejlesztetted az ellenzeret, akkor az adott vírus sikertült teljesen kiritani. Fordítsd át a vírus ellenserjelőleget az üres oldaláról a  oldalára.

Tudás megszerzése

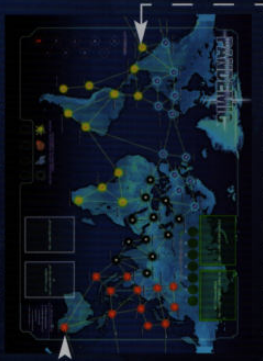
Ezt az akciót kétféleképpen hajthatod végre:
— *add oda* a városod kártyáját bármelyik, itt tartózkodó játékosnak, vagy — *kérd el* a városod kártyáját bármelyik, itt tartózkodó játékostól.

A másik játékosnak vedd *egy városod* *kell lennie*, és belet kell egyeznie a lap átadásához átvételébe.

Ha a lapot meglátod játékos ezzel több, mint 7 lapot tartana a kezében, akkor azonnal el kell dobni a lapot, vagy ki kell juttatni a kezéből egy eseménykártyát (lásd az eseménykártyákat a 7. oldalán).

Ellenszerum kifejlesztése
Egy olyan városban, ahol van kutatóállomás, eldobhatsz 5 ugyanolyan színű kártyát, hogy kifejleszd az *adott színez* tartozó ellenszerumot. Így felel az adott vírus ellenserjelőleget a felvezert ellenserrek helyére.

Ha nincs már több víruskocka ebből a színből a táblán, akkor az adott vírus sikertült teljesen kiritani. Fordítsd át a vírus ellenserjelőleget az üres oldaláról a  oldalára.



Ha egy fehér vonal kinyílik a térképről, akkor összekötésben van az egyik oldalán egy városal — például Sydney és Los Angeles össze van kötve egymással.

Ha több, mint 6 kutatóállomás van a játékoson, a maradékot az előkészítélek során tegyéd el az oldaléka.

Ha több olyan színből is van víruskocka egy városban, amelynél az ellenseret már kifejlesztetted, akkor minden szín levetéle külön akcióba kerül.

A győzelemhez nem szükséges teljesen kiritani egy vagy több betegséget. Ha egy már teljesen kiritott betegséget városra fordítanál meg, nem kerülnek fel új víruskockák (lásd a járványok és fertőzések részt a 6. oldalán). Ha egy olyan vírus utolsó kockáját vesszél le a tábláról, amelynek az ellenzeret még nincs kifejlesztve, az nem jár semmilyen háttással.

Példa: ha már van Moszkva kártyája, és egy másik játékosal együtt éppen Moszkvában tartózkodsz, akkor odaadhatod a Moszkva kártyát annak a játékosnak. Vagy ha egy másik játékosnál van Moszkva kártyája, és mindeketlen Moszkvában vagyok, akkor elvenheted tőle a Moszkva kártyát. Mindekt esetben mindkétjátékosnak bele kell egyeznie az átadásba, mielőtt az megtörténne.



Ha egy betegség ellenzeret kifejlesztetted, a víruskockát a táblán maradtok, és egy fertőzés vagy járvány esetén továbbra is kell ebből a színből új víruskockákat a táblára tenni. (Lásd a járványok és fertőzések részt a 6. oldalán). Az ellenszerum kifejlesztésével viszont könnyebb az adott vírus elleni küzdelem, és ezzel közelebb kerültek a győzelemhez.

Példa: az első körben Barnabás a következő négy akciót hajlja végre:
(1) Elutazik Chicago (Atlanta-ból), (2) elutazik San Franciscóba, (3) betegséget kezel San Franciscóban, és levesz egy két víruskockát, majd (4) még egyszer betegséget kezel San Franciscóban, és levesz egy újabb két víruskockát.

Barnabás ezzel végzett az akciófázisával.



Példa: a játé egy későbbi részben, amikor a piros betegség ellenseret már ki lett fejlesztve.
3 piros víruskocka maradt a táblán Manilában, ahol a Mikrobiológussal játszó Momi kezdte a körét (fehér babu). Momi (1) betegséget kezel Manilában, ezzel levesz az ott levő mindhárom piros víruskockát egy akcióval (mivel az ellenserumot már kifejlesztették). Ezzel a piros betegséget végleg kiritották, így a piros ellenserjelőleget át lehet fordítani a másik oldalra.



Peti: a Mivelvett tiszt (zöld babu) Csenamban van, ahova egy kutatóállomást épített. Peti elmondja Mominak, hogy nála van a Csenambhoz tartozó városkártya, amit oda is ad, ha Momi eljut valahogy Csenamba. Momi eldobja a nála levő Manila kártyát, és (2) külföldi repülővel akcióval Csenamba megy.

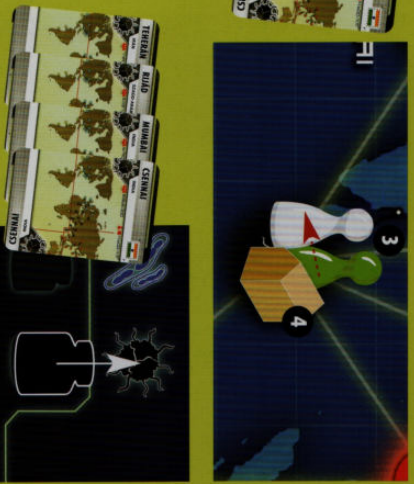


Ezután Momi a Tudás megszerzése akcióval (3) elkéri Petitől a nála levő Csenamb kártyát. Ez Mominak a negyedik fekete kártyája, ami alapvetően még nem lenne elég egy ellenszerum kifejlesztéséhez.



Visszatérve Momi a Mikrobiológus ezét négy elem egy kártyát eldobnia egy színből az ellenszerum kifejlesztéséhez. Momi így (4) kifejleszti a fekete ellenszerumot a csenamb kutatóállomáson. A fekete ellenserjelőleget felteheti a felvezert ellenserrek helyére.

Momi ezzel végzett az akciófázisával.



KÁRTYÁK HÚZÁSA

A négy akció végrehajtása után a játékos egyszerre felhúzza a játékoskártya-paklit legfeljebb két lapot.

Ha a lapkészlet már kevesebb, mint két kártya van a pakliban, akkor a játékosok veszíteni kell!

JÁRVÁNYKÁRTYÁK

Ha a felhúzott kártyák között van járványkártya, azonnal hajtsdátok végre a következőket ebben a sorrendben:

1. Fertőzés növelése: a fertőzésjelölőt toljátok egy mezővel jobbra a fertőzésrutató sávon.

2. Fertőzés terjedése: húzzátok fel a fertőzéskártyák húzópaklijának legelső lapját. Hevesszettek 3 vírusocskót a megjelölt városba, kivéve, ha az adott betegség már teljesen kirtortatok, majd dobjátok a lapot a dobópakliára. Ha már vannak a városban ilyen színű kockák, ne adjátok 3 kockát hozzá, csak annyit, hogy 3 egység összesen. Ekkor járványkítótes következik (lásd később).

Ha nem tudtok annyit vírusocskót feltenni a táblára, *amennyit a terti szabály szerint kellene*, mert az adott színből nincs elég kocka a tartalékban, a csapat veszített! Ez előfordulhat járványjárványkítótes vagy akár fertőzés esetén is (lásd később).

3. Intenzitás növelése: keverjétek meg a fertőzéskártyák dobópakliját, majd tegyétek azt a fertőzéskártyák húzópaklijának tetejére.

Figyeljétek oda, hogy a húzópakli *aljáról* húzzátok a 2. lépésben, majd *csak a dobópakli* keverjétek meg, és *az a húzópakli tetejére* tegyétek.

Ritkán, de előfordulhat, hogy egyszerre két járványkártyát húzzátok. Ilyen esetben a terti lap három lépést halasztok, végre először az egyik, majd a másik kártya alapján is.

Ebben az esetben a második fertőzéskártyát önmagában kell megkeverni, és a fertőzésrutató tetejére rakni. Fertőzés esetén ebben a városban járványkítótes lesz (lásd később), kivéve, ha ez egy eseménykártya által sikerül megakadályozni. (Az eseménykártyákat lásd a 7. oldalon.)

A járványkártyák a végrehajtásuk után kikérülnek a játékból. Ne húzzátok helyettük másik kártyát.

KÉZBEN TARTHATÓ LAPOK SZÁMA

Ha bármikor több, mint 7 lap lenne egy játékos kezében (az esetleg húzott járványkártyák végrehajtása után), dobjon el lapot vagy játékosok ki eseménykártyákat addig, míg 7 lapja nem lesz. (Az eseménykártyákat lásd a 7. oldalon.)

Példa (folytatás): Momi húz két lapot, egyik sem járványkártya, és Momi jóval a 7 lapos határ alatt van, így Momi jókora követ a városok fertőzése fázisánál.



VÁROSOK FERTŐZÉSE

Húzzátok az aktuális fertőzéspontnak megfelelő mennyiségű lapot a fertőzéskártyák paklijának tetejéről. Ez a szám a fertőzésrutató sávon lévő fertőzésjelölő alatt látható. A lapokat a fertőzésük sorrendjében, egyesével hajtsdátok végre, megfordítva a kártyákon megnevezett városokat.

Ehhez az épp felhúzott lapon látható városra tegyétek fel 1, a város színével egyező színű vírusocskót, kivéve, ha az adott betegséget már teljesen kirtortatok. Ha a városban már van ehhez a színű három vírusocskó, ne tegyétek fel egy megerőltet. Ehelyett járványkítótes következik be (lásd később). A kártyát tegyétek a fertőzéskártyák dobópaklijára.



Példa (folytatás): Momi köre a városok megfertőzésével ér véget. Az aktuális szám 3, így Momi 3 kártyát húz fel (egyesével): Szaúd, Párizs, Szaúd kártyát.

A város betegséget már teljesen kirtortok, így Momi egyszerűen eldobja a Szaúd kártyát. Párizsban már található egy két vírusocskó. Momi oda tesz még egyet, megint eldobja a Párizs kártyát.

A fekete betegség elszerezni már kifejezettenék ugyan, de a betegséget még nem irítottuk ki (vannak még fekete vírusocskók a táblán), így Mominak muszáj Algirt megfertőznie. Mivel már van ott három fekete vírusocskó, Momi nem tesz fel egy megerőltet. Ehelyett kitér a járvány Algirtban.



JÁRVÁNYKÍTŐRÉSEK

Ha járvány tör ki, mozgassuk a kítóresjelölőt egytel előre a kítóreszámláló sávon. Ezután a kítóreszt okozó vírus színével tegyünk a kítóres helyszínével szomszédos mindegyik városra egy vírusocskót. Ha valamegyik városban már lenne három vírusocskó az adott színű, ne tegyünk fel több egy megerőltet. Ehelyett az aktuális kítóres kockáinak felrakása után a vírus járványközpontban tovább terjed az így létrejövő újabb kítóres helyszínével szomszédos városokba. Láncítótes esetén mozgassuk a kítóresjelölőt még egytel előre a kítóres számláló sávon. Ezután, ahogy korábban is, tegyünk fel a szomszédos városokba egy-egy vírusocskót, kivéve azokat a városokat, amelyekben a jelenlegi fertőzéskártya következtében már volt kítóres.

A kítóreseknek köszönhetően egy-egy városban több színben is lehetnek vírusocskók (mindezen színű legfeljebb 3). Ez a fertőzésekert nem befolyásolja.

Ha a kítóresjelölő elér a kítóreszámláló sáv utolsó mezőjét, a játék véget ér, és a csapat veszített!



Példa (folytatás): Algirtban kitér a fekete járvány. Momi egytel előreb mozgatta a kítóresjelölőt a kítóreszámláló sávon, majd minden Algirttal szomszédos városra (Madrid, Párizs, Izstanbul, Kairó) feltesz egy fekete vírusocskót. Káiroban már van három fekete vírusocskó, így ide Momi nem tesz fel egy megerőltet. Ehelyett káiroban a láncítótes következtében újabb kítóres történik.

Momi még egytel lép előre a kítóresjelölővel a kítóres számláló sávon. Ezután minden káiroval szomszédos városra (Izstanbul, Bagdad, Algirt, Kortum) feltesz egy fekete vírusocskót – kivéve Algirta, mivel ott már volt kítóres az aktuális fertőzéskártya miatt. Ezután Momi eldobja az Algirt fertőzéskártyát.



A KÖR VÉGE

Milyen megerőltet a városokat és eldobta a fertőzéskártyát, a játékos köre véget ér, és a többi balra ült következő játékos kerül sorra.

ESEMÉNYKÁRTYÁK

Egy játékos köre közben bármelyik játékos játszhat ki eseménykártyát. Egy eseménykártya kijátszása nem akció. Az eseménykártyát kijátszó játékos dönt el, hogy a kártya hatása hogyan jöjjön létre. Az eseménykártyák bármikor kijátszhatók, kivéve kártyák felhúzása és azok végrehajtása között.

Ha két járványkártyát húzzátok, akkor az első végrehajtása után kijátszható eseménykártya.

A fertőzés fázisban az első felhúzott kártya miatt járványkítóres lesz. Nem játszható ki a Légy fővá eseménykártya, hogy a kárimentspecialistát a helyszínre mozgattva megakadályozzuk ezt. A kítóres után azonban használható a Légy fővá eseménykártya a kárimentspecialistát mozgaltására (és ezzel esetleg más városok megvédésére), meelőtt a következő fertőzéskártyát felhúzzátok.

Az eseménykártyákat a kijátszásuk után tegyék az eldobott játékoskártyák közé.

JÁTÉKSKÁRTYÁK

Ha bevezető játékot játszátok (4 járványkártyával), akkor a játékoskártyákat tartsátok magatok előtt képpel felé, hogy mindenki láthassa azokat.

Csak a játékoskártyák számlálók bele a kézzben tartandó lapok mennyiségébe, a szevegekártya és szabály-dőcserefigyelt kártya nem.

Normál vagy nehéz játék során (5 vagy 6 járványkártyával) mindeki tartsa a kártyát a kezében. Így mindenkihez lesz olyan információja, amit megoszthat a többiekkel.

Tapasztalt játékosok dönthetnek úgy, hogy a normál és nehéz játék során is nyitk kártyákkal játszanak.

A játék során bármelyik dobópakli bármikor átvethető.

A JÁTÉK VÉGE

A játékosok akkor győznek, ha mind a négy betegség elszerezni kifizeszerték.

A játékosoknak nem kell a betegségeket teljesen kirtortani a győzelem érdekében, elég az elszerezni kifejezetten. Amint a megerőltet elszerezni is kifejezetten, a játék azonnal véget ér a játékosok győzelmével, függetlenül attól, hogy hány vírusocskó maradt a táblán.

- A játékosok háromféleféppen is veszíthetnek:
- ha a kítóresjelölő elér a kítóreszámláló sáv utolsó mezőjét,
- ha már nem tudtok egy adott színű annyit vírusocskót feltenni a táblára, amennyire a szabályok szerint szükséges lenne, vagy
- ha egy játékos már nem tud két kártyát húzni az akciófázisa után.