

KÁRTYAHATÁSOK



ARTICSÓKA

Nem játszhatod ki articsóka-kártyát, csak ha erre egy másik kártya kimondottan utasítást ad.



CÉKLA

Válassz egy ellenfelet! Mindkettőn húzzatok véletlenszerűen egy-egy kártyát a másik kezben tartott kártyái közül, és fordítsátok meg egyszerre ezeket a kártyákat! Ha mindkettő articsóka, komposztáljátok őket, egyébként tartsátok meg a másiktól elvett kártyát! Ha így egy olyan kártyához jutsz, ami nem articsóka, játszhatod ebben a körödben. Ha az ellenfelednek őnél kevesebb kártyája marad a kezében articsóka komposztálása miatt, ő **nem húz** kártyát, majd csak a következő saját köre végén.



BROKKOLI

Ha legalább három articsóka van a kezében, komposztálj egy articsóka!



KUKORICA

Játszd ki ezt a kártyát egy articsókával együtt! Majd helyezz az ögyásról egy kártyát a saját húzópaklid tetejére! Ha nincs articsóka a kezében, nem játszhatod ki ezt a kártyát.



SÁRGARÉPA

A körödben egyetlen kijátszás akcióként komposztálj pontosan két articsóka ezzel a kártyával együtt.



PADLIZSÁN

Komposztálj egy articsóka ezzel a kártyával együtt! Ezt követően minden játékos adjon tovább két általa választott, kezében tartott kártyát a bal oldali szomszédnak. Ha egy játékosnak kétónál kevesebb kártya van a kezében, annyit ad tovább, amennyit tud. Így elképzelhető, hogy valaki más mennyiségű kártyával rendelkezik majd a továbbadás után, mint amennyivel előtte rendelkezett.



PÓRÉHAGYMA

Fordítsd meg egy ellenfél játékos saját húzópaklijának a felső kártyáját, majd helyezd azt az ő saját dobópaklijába, vagy vedd a kezébe! Ha a célpont játékos húzópaklija üres, keverje meg a dobópakliját, és képezzen abból új húzópaklit! Ha egy játékosnak üres mind a húzó- mind a dobópaklija, nem választhatod őt célpontként.



VÖRÖSHAGYMA

Komposztálj egy articsóka! Helyezd ezt a kártyát egy másik játékos dobópaklijának a tetejére! Ha nincs egy articsóka sem a kezében, nem játszhatod ki ezt a kártyát.



PAPRIKA

Helyezd egy dobópaklidban lévő kártyát a húzópaklid tetejére! Ha nincs egy kártya sem a dobópaklidban, nem játszhatod ki ezt a kártyát.



BORSÓ

Fordítsd meg a kártyák felső két kártyáját! Helyezd az egyiket a dobópaklid tetejére, a másikat pedig az egyik ellenfeled dobópaklijának a tetejére. Ha ehhez nincs elegendő kártya a kártyákban, nem játszhatod ki ezt a kártyát.



BURGONYA

Fordítsd meg a húzópaklid felső kártyáját! Ha ez egy articsóka, komposztálj, ha nem, dobj a dobópaklid tetejére! Ha nincs kártya a húzópaklidban, keverd meg a dobópaklidat, hogy abból új húzópaklit képezz! Ha sem a húzó- sem a dobópaklidban nincs kártya, nem játszhatod ki ezt a kártyát.

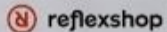
NÉHÁNY SZÓ A GYÁRTÓTÓL

A cím ellenére, nem kívárujuk támadni, bántani ez articsókákat. Sőt, az az igazság, hogy kimondottan szeretjük őket (fokhagymával és citrommal díszítve). Amikor először találkoztunk Emma Larkins pakli-leépítő játékaival, azonnal a rajongói lettünk, nagyra értékeljük, hogy az új, kezdő játékosok számára is könnyen tanulható, de a tapasztalt pakli-leépítő rajongók is találhatnak benne kihívást. Észrejeljétek meg, csak úgy, mint a nemes articsóka esetében, ennek a játéknak a szívét is akkor érthetitek el, ha sok-sok nyitandó stratégia-éteget hámoztok le róla.

Szerző: Emma Larkins | Illusztrátor: Bonnie Pang



70 Bridge Street, Newton MA 02458
jester@gamewright.com | gamewright.com
©2020 Gamewright, a division of Cwco Inc.
Mindes jog fenntartva.



Importálja és forgalmazza:
Reflexshop Kft.
1044 Budapest, Ezeré a. 2. 82/5.
Tel: +36 1 688 1858
Fax: +36 1 688 1859
E-mail: office@reflexshop.hu
www.reflexshop.hu

ELVETEMÜLT VETEMÉNYES

ARTICSÓKÁK A PACBAN

2-4 játékos • Kor 10+



JÁTÉKELEMEL

100 kártya

40 articsóka

6-6 a következőkből: cékla, brokkoli, sárgarépa, kukorica, padlizsán, póréhagyma, vöröshagyma, borsó, paprika, burgonya

4 játékossegédlet

ÁTTEKINTÉS

Üdvözlünk ebben a gyors, pakli-leépítő kártyajátékban, az articsókák száműzésében. Zöldségek betakarításával tudod a paklidat építeni, és újabb akciókhoz juthatsz, közben pedig meg kell szabadulnod az articsókáktól. Ez a győzelem ára. Ha a köröd végén a kártyák felhúzása után egyetlen articsóka sincs a kezében, győztél!

ELŐKÉSZÜLETEK

1. Osszátok minden játékosnak egy-egy játékossegédletet!
2. Válogassátok ki a 40 articsókakártyát, majd osszátok minden játékosnak 10-10 articsókakártyát képpel lefelé! Ez lesz a **saját húzópaklitok**, a nem használt articsókakártyákat helyeztétok vissza a játék dobozába!
3. Keverjétek meg a többi (nem articsóka) kártyát, és képezzétek belőlük egy képpel lefelé fordított paklit a játéktér közepén, ez lesz a **kertpakli**.
4. Fordítsátok meg a kertpakli felső 5 kártyáját, és helyezzétok ezeket egymás mellé képpel felfelé, ez lesz az **ágyás**. Hagyjátok helyet a kertpakli másik oldalán a dobópaklinak, azaz a **közös komposztpaklinak**, a komposztált kártyák ide fognak kerülni a játék folyamán.
5. Mindnyájan húzzátok 5 articsókát a saját húzópaklitokból, vegyétek a kezetekbe ezeket a kártyákat, és kezdődhet is a játék.



A JÁTÉKTÉR ELŐKÉSZÍTÉSE

(példa 2 játékos esetén)



JÁTÉKMENET

Az lesz a kezdőjátékos, aki legutóbb evett párolt zöldséget, vele kezdve a játék menete az óramutató járásával megegyező irányba halad. Amikor sorra kerül, a következő 5 fázist kell végrehajtani ebben a sorrendben:

1. **Töltsd fel az ágyást a kertpakliból, fordíts meg annyi kártyát, hogy 5 legyen itt.**
 - Bármikor, amikor az ágyásban **legalább 4** ugyanolyan típusú kártya van, **keverd vissza a teljes ágyást a kertpakliba, majd fordíts meg 5 új kártyát!**
 - Ha egy lap sem maradt már a kertpakliban, akkor már csak az ágyásban maradt kártyákat lehet betakarítani.
2. **Takarítsd be az ágyáson lévő kártyák egyikét, azaz vedd a kezedbe azt!** Ezt a kártyát bármikor kijátszhatod már az aktuális köröd során is.



3. **Játszd ki bármennyi, közben tartott kártyádat!**

• Egy kártya kijátszásakor **helyezd azt magad elé, és hajtsd végre az akcióját!** Miután végrehajtottad a kártya akcióját, **helyezd a saját dobópaklid tetejére képpel felfelé (a saját húzópaklid mellé), csak ezt követően játszhatod ki másik kártyát.**

• Csak akkor játszhatod ki egy kártyát, ha annak az **összes feltételét teljesíteni tudod.**

• Egy kártya komposztálásához **helyezd azt képpel felfelé a közös komposztpakliba, a kertpakli mellé!** Minden komposztált kártya a játék további részére kerül a játékhoz.

• **Nem játszhatod ki articsókakártyát, csak ha egy másik kártya erre kimondottan utasítást ad.**

• Ha egy kártya utasítása másképpen nem rendelkezik, addig játszhatod ki kártyákat a kezedből, amíg erre lehetőségod van, vagy úgy döntesz, hogy már nem játszol ki több kártyát.

4. **Dobd el az összes, kézben maradt kártyádat a saját dobópaklid tetejére!**



5. **Húzz 5 kártyát a saját húzópaklid tetejéről, és vedd azokat a kezedbe!**

• Ha elfogy a saját húzópaklid, és még nem hűtél fel 5 kártyát, húzz annyit, amennyit tudsz, keverd meg a saját dobópaklidat, és **húzz abból egy új saját húzópaklit, majd húzz annyit, hogy 5 kártya legyen a kezedben!**

• Ha a saját húzó- és dobópaklid is elfogy, elképzeli, hogy 5 kártyánál kevesebb lesz a kezében.

• Csak akkor keverd újra a saját dobópaklidat, hogy új húzópaklit képezz, ha a köröd végén nem tudsz 5 kártyát húzni, vagy burgonya, póréhagyma kijátszásakor a központi pakli üres.

A JÁTÉK VÉGE

Amikor a **köröd végén** kártyákat húzol a kezedbe, és nincs közöműk articsóka, azonnal megnyered a játékot. Mutasd meg a többieknek a kézben tartott kártyáidat, és jelöld ki diadalmasan: "minden articsókát számítottam!"

Fontos: Amikor a saját köröd, vagy más kör közben nincs a kézben tartott kártyáid között egy articsóka sem, az nem számít győzelemnek.

