

## Köszönetnyilvánítás

Elsősorban szeretnék köszönetet mondani mindenkinek, aki valaha is meghívott egy fröccsre! Továbbá köszönet a bornyitónak, hogy nem kell a dugót benyomni, köszí a pohárnak, hogy nem a számban kell a bort és a vizet összeönteni, és hála a szódának, mert buborék nélkül nagyon gyatra lenne a hosszúlépés.

Köszí a tesztekért és a vidám, együtt töltött estéket Bakos úrnak és Bakosnének, Encpencnek és Balázsnak, valamint Zitunak és Fülöpnek. Fülöp ül, Fülöp jó kutya! Továbbá köszönet Krúdy Gyulának, Lucikának Portugálból, és természetesen köszí anyukámnak, mert az anyukám nélkül se én nem lennék, se ez a játék. Végül pedig óriási köszönet Nektek, hogy játszottok a játékkal, amin évekig dolgoztam! Örök hála!

Hajnóczy Soma

Szerző: Hajnóczy Soma

Fejlesztők: Hajnóczy Soma és a Gémklub Stúdió  
(Aczél Zoltán, Medgyesi Péter, Tuska Miklós, Vágó I. Dániel).  
Külön köszönet Szádvoszy Andrásnak és Vidos Mátyásnak!

Illusztráció, layout: Szép-Bíró Erika

Köszönjük a szabálytesztelőknek:

Ézsias-Nagy Szimonetta, Gábor Iván, Győrfi Gergely, Kelle Botond

Érdeemes megnézni  
a doboz belsejét alaposan,  
tartogat meglepetéseket...



# Fröccs



\*\*\*  
Nézd meg videón, ahogy Hajnóczy Soma  
bűvészlílabajnok, a játék szerzője  
elmagyarázza neked a szabályokat:  
[www.frocsike.hu/szabaly](http://www.frocsike.hu/szabaly)



## A játék célja

A játékosok kocsmahősök szerepébe bújva fröccsök készítésével és eladásával versengenek, hogy a legtöbb pénzt szerezhessék záróráig. Poharakat vásárolnak, amiket bor és szóda különböző arányaival, eltérő értékű fröccsökkel töltenek fel. Eközben van lehetőségük egymást akadályozni és alkuozással előnyre szert tenni. Persze valaki mindig jobban jár... Végül az győz, aki a legjobban „kavar”!

## A játék tartalma

### 12 db kocsmahős kártya



### 6 db itallap kártya (játékosgedlet)



### 106 db fröccskártya

10 Zöld Veltelini  
16 Szürkebarát  
22 Sárgamuskotály  
35 szóda  
4 Ezt neked!  
19 szívatás

### 26 db pohárkártya (2 dl, 3 dl, 5 dl)



### Pénzermék

50  
10  
20 db 50 Ft-os  
30 db 10 Ft-os



Gém Klub Kft.  
1143 Budapest, Stefánia út 45.  
[info@gemklub.hu](mailto:info@gemklub.hu)  
[www.gemklub.hu](http://www.gemklub.hu)

## Játékváltozatok

Az alapszabályokkal 3–6 játékos játszhat. A 2 játékos változathoz kiegészítést és a haladó játékszabályokat az alapszabályok után találjátok.

## Előkészületek

### 1. Minden játékos kap egy kocsmahős kártyát

Az első játék alkalmával tegyék vissza a dobozba a kocsmahősök közül Buzgómócsingot, Icukát, Hollósi elvtársat és Böskét, és a megmaradtakból véletlenszerűen osszátok egyet-egyét mindenkinek.



A második játékkalomtól kezdve keverjétek meg mind a 12 kocsmahős kártyát, és minden játékosnak osszátok kettőt. Ezekből mindenki választ egyet, amit maga elé tesz képpel felfelé. A megmaradt kocsmahős kártyákat tegyék vissza a dobozba.

### 2. Minden játékos kap egy 2 dl-es és egy 3 dl-es pohárkártyát

A pohárkártyák közül válasszátok ki, és tegyék ezeket képpel felfelé magatok elé.



A többi pohárkártyát keverjétek meg, a paklit tegyék középre, és fordítsatok fel mellé 3 pohárkártyát: ez a kocsmapul.

### 3. Minden játékos kap 5 kártyát a fröccspakliból

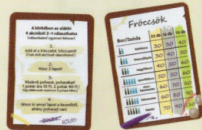
Keverjétek össze a bor, a szóda, a szívatás és az Ezt neked! kártyákat: ez a fröccspakli.



Mindenki húzzon a fröccspakliból 5 kártyát a kezébe úgy, hogy a többiek ne lássák a lapjait.

### 4. Minden játékos kap egy itallap kártyát

Az itallap kártyákat tegyék a kocsmahős kártyák mellé – ez egy segédlet, ami megmutatja, hogy a különböző fröccsökért mennyi pénzt kaptok: az oszlop színe azt mutatja, hogy milyen borból készül a fröccs, a sorokban pedig a bor és a szóda aránya látható. A másik oldalán a választható akciókat találjátok.



### 5. Helyezzétek a 10 és 50 forintosokat az asztal közepére, ez lesz a kassza

### 6. Válasszátok kezdőjátékost

Felnőtt társaságban a játékot az kezdi, aki utoljára ivott fröccsöt. Ha kiskorú is játszik, a játékot az kezdi, aki utoljára ivott szőlőlevet.



### 7. Bemutakozás

A kezdőjátékoskal kezdve, sorban mutatkozzatok be, és olvassátok fel a képességeket.

„Sziasztok!  
Vizköpő Karezs vagyok,  
és a képességem az,  
hogy...”



### Példa az előkészületekre:



## Kocsmahősök

A kocsmahősök képességei felülírhatják az alapszabályokat és nem minősülnek akciónak, általában azokat módosítják. Ezekről részletesebben a játékszabály végén olvashattok.

## A játék menete

A soron lévő játékos a körében 4 akció közül végrehajthat kettőt. Egy akciótípust kétszer is választhat. A választott akciót mindig be kell fejeznie a játékosnak, mielőtt új akcióba kezdene. Ezután a tőle balra ülő játékos következik.

### A választható akciók

- fröccs eladása;
- két kártya húzása;
- pohár vásárlása;
- kártya kijátszása.



Ha egy játékos a „fröccs eladása” akciót választja, annak kell az első akciójának lennie. A többi akció tetszőleges sorrendben választható.

## Akciók részletei

### Fröccs eladása

Ha van kész fröccsöd, amikor sorra kerülsz, akkor *első akcióként* dönthetsz úgy, hogy eladsz: tetszésed szerint egy vagy több kész fröccsöt adhatod el. Egy kész fröccs annyi bor- és szódakártyából áll (tetszőleges arányban), ahány dl-es a pohár. A fröccsben lennie kell legalább egy bor- és egy szódakártyának. Egy pohárba csak egyféle bor kerülhet.

*Ne feledd: fröccs eladása csak az első akciód lehet!*



Az eladott fröccsödért vedd el a kasszából az itallap által megszabott összeget. Minél több és minél értékeesebb a bor a fröccsben, annál többet ér. Azt a sort nézd, amelyik annyi borospalackot és szódásszifont mutat, amennyiből a kész fröccsöt keverted, és azt az oszlopot, amilyen borból készült. A fröccspakliban Sárgamuskotály borkártyából van a legtöbb és Zöld Veltelini borkártyából a legkevesebb, ezért az árak is ennek megfelelően alakulnak.

Miután eladtál egy vagy több fröccsöt, a bor- és szódakártyákat tedd képpel felfelé a dobópakli tetejére, a poharak pedig a kocsmapult mellé, a saját dobópaklijukra kerülnek, szintén képpel felfelé.

### Két kártya húzása

Húzz két kártyát a fröccspakli tetejéről a kezedbe.

Bármennyi kártyát tarthatsz a kezedben. Kérésre meg kell mondanod, hány lapod van. Esetleges alkuk során tetszésed szerint beszélhetsz róluk (lásd később).

### Pohár vásárlása

Egy akcióval vásárolhatsz a kocsmapultról – a pohárpakli három felfordított lapja közül – 1 poharat 10 Ft-ért vagy 2 poharat 40 Ft-ért.

Egy játékosnak egyszerre maximum 3 pohara lehet. A pohárpakliban 2 dl-es, 3 dl-es, illetve 5 dl-es poharak vannak.



Miután egy akció során kifizetted és magad elé tetted a poharat (vagy poharakat), a megvásároltak helyére csapj fel újakat a pohárpakliból, így a kocsmapulton mindig 3 pohár lesz. Ha nem lenne elegendő lap a pohárpakliban, keverd meg az eldobott pohárlapokat, és képezz belőlük új paklit.

*Megteheted, hogy két akcióból 10-10 Ft-ért vásárolsz 1-1 poharat, és így el is fogynak az akciód, vagy egy akcióból vásárolsz 2 poharat, hogy még maradjon egy akciód – így viszont 40 Ft-ot kell fizetned.*

### Kártya kijátszása

Ha nincs poharad, nem választhatod ezt az akciót.

Játsz ki maximum annyi kártyát a kezedből, ahány poharad van. Legalább 1 lapot ki kell játsznod.

Kártya kijátszásának minősül az italkártyák (a borok és a szóda) lerakása és a piros háttérszínű szívatás kártyák kijátszása is.



Tehát ha 1 poharad van,  
1 kártyát játszatsz ki,  
2 pohárral maximum  
2 kártyát, 3 pohárral  
maximum 3 kártyát.

Ügyelj arra, hogy legyen  
annyi poharad, amennyi kártyát  
ki szeretnél játszani!



### Italkártyák kijátszása

Minden italkártya, amivel megtöltjük a poharainkat, 1 dl folyadéknak felel meg. A kezdeből kijátszott italkártyákat tetszőleges sorrendben és elosztásban teheted le egy vagy több, általad választott poharadra. Ahány dl-es egy pohár, maximum annyi ital kerülhet rá. Egy teli pohárban nem lehet csak bor vagy csak szóda. Egy pohárba csak egyféle bor kerülhet.



### Szívatás kártyák kijátszása

Amikor kijátszol egy szívatás kártyát, meg kell nevezned a célpontját: melyik játékos vagy melyik kártyáját célzod vele. Tedd a célpont elé a szívatás kártyádat. Mielőtt végrehajtanád a kártya hatását, alkut ajánlhatsz vagy meghallgathatod a másik játékos ajánlatát. Minden szívatás kártya kijátszásakor külön alkut lehet kezdeményezni. (Lásd később.)



**Zsíros kenyér** (-1 dl bor):

„Felszív” 1 deci bort: eldobat 1 borkártyát egy másik játékos fröccséből.



**Keltőlyinés** (-1 dl szóda):

„Ne vizezd!” Eldobat 1 szódekártyát egy másik játékos fröccséből.

**Boravató** (-20 forint):

„Jattolni jófejség!” Eldobat 20 Ft-ot a másik játékostól (a kasszába). Csak olyan játékosra játszható ki, akinek van legalább 30 Ft-ja vagy legalább 1 pohara.



**Pohártörés** (-1 üres pohár):

„Mosogatás helyett!” Eldobhatja egy másik játékos egy még üres poharát. Csak olyan játékosnak törhető el a pohara, akinek van legalább 10 Ft-ja.



Egy jó alkuval akár többet  
elérhetsz, mint azzal, hogy „csak”  
végrehajtod a szívatás kártyát...



**Ezt neked!**

Egy ellened irányuló szívatás kártyát megakadályozhatsz egy Ezt neked! eldobásával. Ezt megteheted egyből a támadás után, még az alkudozás előtt, vagy akár a sikertelen alkudozás után is. Ezt neked! kártyát csak más játékos körében lehet kijátszani, védekezésként, nem kerül akcióba, és nem függ a poharaid számától. Az Ezt neked! kártyát nem lehet másik Ezt neked! kártyával semmissé tenni.



**Példa lapok kijátszására:** Ha három pohár van előtted, három lapot is kijátszhatsz. Ez lehet akár egy szóda az egyik poharadba és két szívatás kijátszása egymás után (amiket ugyanarra vagy akár két különböző ellenfeledre is kijátszhatsz), vagy lehet egy 3 dl-es poharad megtöltése is tetszőleges arányban.

**Az alkudozás szabályai:**

Ha szívatás kártyát játszol ki, akkor alkut ajánlhatsz azért cserébe, hogy a kártya hatásától eltekints. Illetve a másik játékos is kezdeményezhet alkut, hogy megússza a kártya hatását. Ha egy szívatás kártya hatását az alku miatt nem érvényesíted, nem választhatsz új célpontot, el kell a lapot dobnod.



### **Egy alku végeredményeként:**

- maximum 1 kártya kerülhet egy-egy játékos poharába;
- maximum 2 kártya kerülhet egy-egy játékos kezébe;
- bármennyi pénz gazdát cserélhet;
- a poharakban lévő kártyák helye nem változhat;
- bármilyen játékbeli ígéret, fenyegetés (akár későbbi körökre vonatkozóan) elhangozhat;
- a „megtámadott” játékos is juthat előnyökhöz (pénzhez, kártyákhoz), ha ebben állapotodnak meg a felek.

A játék elején állapotod meg, hogy az ígéreteket kötelező-e betartani vagy sem! (Javasoljuk, hogy az első néhány játék során legyen kötelező.) Alkudozni nem kötelező, de érdemes! Nem kezdeményezhető alkudozás anélkül, hogy a soron lévő játékos ne játszott volna ki szívátás kártyát, megnevezve annak pontos célpontját. Egy alkuba beleszólhat minden játékos, megpróbálhatják befolyásolni az alkudozókat, akár felajánlásokat is tehetnek a játék későbbi köreire vonatkozóan, de csak az alku két résztvevője juthat kártyához, pénzhez vagy bármilyen azonnali előnyhöz.

*Példák: Ha a játékosársad mégsem töri el a poharadat, fizetsz neki 10 forintot, vagy adsz neki 1 szódát vagy 1 bort, esetleg biztosítod arról, hogy nem játszol ki ellene szívátás kártyát 2 körig... Vagy felajánlod a következő bevételod egy-harmadát... Vagy megígéred, hogy kijátszol a körödben egy szívátás kártyát egy harmadik játékosra... Vagy ami csak eszedbe jut!*

## ZÁRÓRA

### **A játék vége**

Ha egy játékos a körében felhúzza a fröccspakli utolsó lapját, keverjétek újra a dobópaklit, és ennek a játékosnak a köre után minden játékos még egyszer sorra kerül, majd a játék véget ér. *Tehát az utolsó lapot felhúzó játékos is kap még egy kört!*

Ezután minden játékos minden megmaradt kész fröccsért kap 20 Ft-ot, és minden olyan poharáért, amelyben van legalább 1 szóda- vagy borkártya, de nem kész fröccs, kap 10 Ft-ot. A legtöbb pénzzel rendelkező játékos a győztes!

Döntetlen esetén az a játékos győz, akinek kevesebb kártyája maradt a kezében. Ha még így is döntetlen állna fenn, a játékosok osztoznak a győzelmen – itt az ideje az újabb Fröccsnek!

### **Játék 2 fő részére**

Az előkészületek során tegyétek vissza a dobozba a kocsmahősök közül Buzgómócsingot, Icukat, Hollósi elvtársat és Böskét.

### **A két kártya húzása akció az alábbiak szerint működösul**

Kártyák húzása akció: húzz 3 kártyát a fröccspakli tetejéről, ezekből válassz 2 kártyát, amiket a kezedbe veszel, a harmadikat dobd el a dobópakliba.

### **Játékváltozatok**

Az alábbi néhány szabálymódosítás egyikével – vagy akár mindegyikével – még izgalmasabbá tehetitek a játékot!

### **Mindenki a vendégem!**

A kártya kijátszása akció során akár más játékos poharába is tehetsz bort és szódát. A poharakban lévő kártyák is lehetnek alku tárgyai, tehát kézbe lehet adni/venni, illetve át lehet helyezni más poharába.

*Ez lehetőséget ad az alkuk során arra, hogy felajánljatok egymásnak, később feltöltitek egymás poharát egy megbeszélt borral vagy szóddal.*

### **Legyen még egy kör!**

Amikor véget ér a játék, összedobhattok 40 Ft-ot, hogy legyen még egy kör. Az utoljára sorra került játékos balján ülő játékostól kezdve, sorban, az óramutató járásának megfelelő irányban, minden játékos eldönti, hogy befizet-e 10, 20, 30 vagy 40 Ft-ot, avagy passzol. Ez addig megy körbe, míg vagy mindenki passzolt, vagy összegyűlt összesen 40 Ft. Aki passzol, nem szállhat be újra, ha megint sorra kerülne.

Ha bármelyik játékosnál elértek a 40 Ft-ot, a felajánlások a kasszába kerülnek, és jöhet még egy kör: a licitet kezdő játékosal kezdve minden játékos még egyszer sorra kerül.

Ha mindenki passzolt, és nem gyűlik össze 40 Ft, akkor a felajánlások visszakerülnek a tulajdonosukhoz, és a játék véget ér – a kocsmáros mindenkit kidob!

## A kocsmahősök képességei



**Mélyivő Fred**

Ha megkapsz 1-1 kártyát, akkor eladod a legkezebb poharat a kocsmapultról.

### Mélyivő Fred

Függetlenül attól, hogy milyen méretű fröccsöket adsz el, ha az összmenyiségük eléri az 5 dl-t, megkapod a legkezebb poharat a kocsmapultról. Ezután új poharat kell felcspapni a kocsmapultra.



**Gityintős**

Közvetlenül egyenlő két kezeleges borhoz megkapod a kezebbet.

### Gityintős

A célpont poharakban kell, hogy legyen üres hely. Azt a megkötést, hogy egy pohárban csak egyféle bor lehet, nem szegheted meg. Akár két pohárból is önthetsz egy pohárba. Fröccs eladása akció előtt is végrehajthatod.



**Kív Lvi**

Kártyáid egyenlő két kezeleges borhoz megkapod a kezebbet.

### Kív Lvi

Kártya kijátszása akciód során vagy alku következményeként a poharaidba kétféle borkártya is kerülhet. Amikor eladsz, az ilyen fröccseidben minden „gyengébb” borkártya az értékesebb borra „alaluk”. Ehhez nem kell lecsereálned kártyákat a kezedből, csak számolj a megnövelt árral.



**Pohárnok**

Csak 20 Ft-ot kell fizetned, ha megkapod a kezebbet.

### Pohárnok

Pohár vásárlása akciód során, ha 2 poharat veszel egyszerre, 40 Ft helyett csak 20 Ft-ot kell fizetned.



**Recycle Béla**

Közvetlenül egyenlő két kezeleges borhoz megkapod a kezebbet.

### Recycle Béla

Amikor használod a képességedet, csak egy kártyát húzol a fröccspakliból, és kikereshetsz egy borkártyát a dobott lapok közül, amit a kezedbe vehetsz.

Két játékos esetén: Amikor használod a képességedet, húzol két kártyát a fröccspakliból, egyet megtartsz, a másikat el kell dobnod, és kikereshetsz egy borkártyát a dobott lapok közül, amit a kezedbe vehetsz (akár azt is, amit most dobtál el).



**Sarki Jézus**

Közvetlenül egyenlő két kezeleges borhoz megkapod a kezebbet.

### Sarki Jézus

Csak fröccs eladásakor használhatod a képességedet. Akár több kész fröccsöd 1-1 kártyáját is „átalakíthatod”. Ehhez nem kell lecsereálned kártyákat a kezedből, csak számolj a megnövelt árral.



**Sommelier Pityu**

Ha megkapsz 1-1 kártyát, akkor eladod a kezebbet.

### Sommelier Pityu

Függetlenül attól, hogy milyen méretű fröccsöket adsz el, ha az összmenyiségük eléri az 5 dl-t, minden éppen eladott 3 dl-es és 5 dl-es fröccsödért +10 Ft-ot kapsz.



**Vízköpő Karesz**

Amikor megkapsz 1-1 kártyát, akkor eladod a kezebbet.

### Vízköpő Karesz

Az ára 10 Ft, függetlenül attól, hogy hány fröccsöt töltesz fel és adsz el. Poharanként 1-1 szódát tölthetsz, és csak olyan fröccsöt fejezhetsz be, amiben már van bor. Nem kell hozzá szódakártyát kijátszanod.



**Bőske, a Rettenő**

Közvetlenül egyenlő két kezeleges borhoz megkapod a kezebbet.

### Bőske, a Rettenő

Ha szívatas kártya célpontja lennél, azt kivédheted egy véletlenszerű kártyád elvesztésével: ezt a lapot az ellened támadást intéző játékos húzza el a kezedből, és a kártya a dobópaklira kerül. A képességed használható alku után, közben vagy helyett is. (Érdemes azért meghallgatnod az ajánlatot!)



**Hollósi diárok**

Közvetlenül egyenlő két kezeleges borhoz megkapod a kezebbet.

### Hollósi diárok

A szívatas kijátszásaakor egyértelműen meg kell nevezned, milyen kártyaként használod.



**Buzgómécsing**

Közvetlenül egyenlő két kezeleges borhoz megkapod a kezebbet.

### Buzgómécsing

A képességedet körönként egyszer használhatod. A körökben ilyenkor nem választhatod többször ugyanazt az akciót.

*Példa: Ha első akciódként húztál két kártyát, és ezután eldobsz 1 bort, hogy használod a képességedet, még 2 akcióhoz jutsz. Ezek csak pohár vásárlása és lap kijátszása akciók lehetnek (vagy fordítva), hiszen eladni csak első akciódra lehetséges.*



**Quika**

Közvetlenül egyenlő két kezeleges borhoz megkapod a kezebbet.

### Quika

Vigyázz! Ha használtad a képességedet, „megszokásból” ne hajts végre még egy akciót...