

Shintaro Ono, Shingo Fujita, Motoyuki Okhi, Hiromi
Oikawa, és Shōtaro Nakashima játéka.

Imagine Family

3-8 fő részére, 7 éves kortól, kb. 30 perc játékidővel.

 reflexshop



★ A JÁTÉK ELEMEI:

- 60 átlátászó kártya
- 120 dupla oldalas feladványkártya



segítség az
előlűső oldalon

feladvány a
hátsó oldalon

- 24 pontjelölő
- 1 játéktábla
- 1 játékszabály

★ A JÁTÉK CÉLJA

Szerezd meg a legtöbb pontot a feladványok kitalálásával vagy kitaláltatásával az **átlátászó kártyák** segítségével.


★ ELŐKÉSZÜLETEK

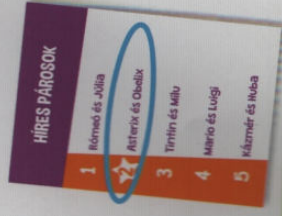
- Helyezzétek a játéktáblát a játéktér közepére, mindenki által könnyen elérhető helyre!
- Rendezzétek az **átlátászó kártyákat** a tábla köré!
- Helyezzétek a **pontjelölőket** az asztalra!
- Keverjétek meg a **feladványkártyákat** és alkossatok belőlük 3 megközelítőleg ugyanakkora paklit a segítség oldalakkal felfelé!



★ JÁTÉKMENET

A legelőnkebb képzeltetű játékos kezd (ha nem tudtok megegyezni, akkor a legfatalebb). A körökben aktív játékosként ki kell találtatnod a többiekkel egy feladványt. Ehhez:

- 1 Húzz egy lapot a 3 pakli valamelyikéből, és hangosan olvasd fel a kártya előlűső oldalán látható segítséget! Ez a segítség a kártya feladvány oldalán lévő 5 feladványhoz kapcsolódik.
- 2 Válaszd ki az egyiket az 5 feladvány közül!
A  jelölésű feladványok egyszerűbbek, így azokat fiatalabb játékosok számára ajánljuk.



- 3 Az általatd választott **átlátszó kártyák** segítségével mutogasd el a feladványt! Bármennyi kártyát felhasználhatsz, bárhogyan elrendezheted a lapokat egymáshoz képest (alá, fölé, jobbra, balra, akár egymásra is), és mozgathatod is őket.

Minden lehetséges az átlátszó kártyákkal, bárhogy és bármerre mutogathatsz velük, hogy a többieknek segíts a feladvány kitalálásában.



Azonban szigorúan tilos:

- beszélni vagy hangokat kiadni,
- betűket vagy számokat formálni,
- gesztikulálni, kézzel mutogatni (a kártyák egyes részeit azonban le lehet takarni kézzel),
- elvágni, megenni vagy megolvasztani a kártyákat.

Egy rakéta

A többi játékos bármennyiszor tippelhet egy feladványon belül, de **csak azután**, hogy egy második kártya is került a feladványba.

A játékos, aki elsőnek találja ki a feladványt, illetve az aktív játékos is kap 1-1 pontot. Mindketten elvesznek egy **pontjelölőt** 🚩 és maguk elé helyezik azokat. Ha egyszerre több játékos is kimondja a helyes megfejtést, mindhárójuknak jár a pont. A játékban nincs időkorlát. Ha senki sem tudja megfejteni a feladványt, és mindenki feladta, akkor a forduló véget ér és senki sem kap pontot.

Megjegyzés: néhány **feladványkártyán** egy ? van a segítség helyett. Elég bátrak vagytok ezekkel próbálkozni?

★ KÖVETKEZŐ FORDULÓ

Az előbb használt **átlátszó lapokat** tegyétek vissza a tábla köré! Az előző forduló **feladványkártyája**, függetlenül attól, hogy sikerült-e kitalálni, vagy sem, eldobásra kerül. Ezután az óramutató járásával megegyezően a következő játékos lesz az aktív játékos, neki kell kitalálnia a feladványt a többiekkel.

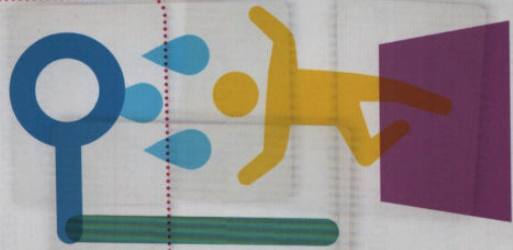
★ A JÁTÉK VÉGE ÉS PONTOZÁS

- 3 és 4 játékos esetén akkor ér véget a játék, amikor mindenki kétszer sorra került aktív játékosként.
- 5-8 játékos esetén akkor ér véget a játék, amikor mindenki egyszer sorra került aktív játékosként.

Az a játékos, aki ennyi idő alatt a legtöbb pontot szerezte, megnyerte a játékot. Ha egyenlőség alakulna ki, azonnal játszanótok kell még egyet!

Itt van pár példa, amit
megtehetnek a kártyákkal.

zuhanyzás



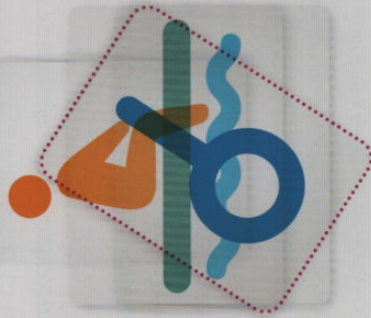
Összeillesszhetitek,
vagy egymásra
rakhatjátok őket.

elefánt



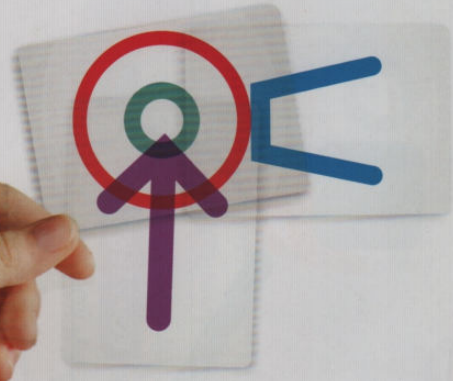
De akár ki is
fordíthatjátok
a formákat, új,
egyedi ötletekért.

evezés



tenisz

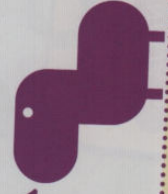




íjászat

Mozgathatjaitok

őket (sőt, kimondottan ajánlott ezzel könnyebbé tenni a feladványok kitalálását).



Vagy

lefakarhatjaitok

a kártyák egyes részeit az ujjaitokkal.



unikornis

horgász



Mivel a kártyák
átlátszóak, akár a
játékter **MINTÁJA IS**
a segítségetekre lehet.

Vagy nem...

A KÖRNYEZET

megjelenítésével könnyebbé
tehető a barátaid számára a
feladvány kitalálását. Például az
„indian” esetében a tipi és a ló
hozzáadásával.



indian

k

kalózok

Mivel bármennyi kártyát
felhasználhattok **EGYSZERRE**,
akár a fentiek mindegyikét
egyszerre is megtehetitek!



★ HA MÉG TÖBB KIHÍVÁST AKARTOK!

Néhány játék után talán nagyobb kihívásra vágytok majd. Tegyétek a következőket:

Az előkészületeknél fordítsátok át a játéktáblát a fehér oldalára, a megkevert **feladványkártyákból** pedig képezetek egyetlen paklit! Az aktív játékos a köre kezdetén húzzon véletlenszerűen egy kártyát a pakliból, anélkül, hogy a többiek azt látnák, majd válasszon egyet az 5 feladvány közül! Jelentse be a feladvány számát, majd az átlátszó lapokkal kezdje el kirakni a feladványt! Ha a többi játékos nem tudja kitalálni a feladványt, bármikor megkérdezhetik, hogy mi a kártya hátulján látható segítség.

★ FIATALABB JÁTÉKOSOK SZÁMÁRA

Az Imagine Family **átlátszó lapjait** a fenti szabályok figyelmen kívül hagyásával is lehet használni. Használjátok őket pl. úgy, hogy bárki bármikor elvehet lapot, és alkossatok vicces, érdekes történeteket és csattanókat, pusztán szórakozásból!

★ SEGÍTSÉG

Mindent megtehetsz az átlátszó kártyákkal, ezeket kivéve:

- Tilos **beszélni, hangokat kiadni** vagy **énekelni**...
- Tilos **gesztikulálni**, mutogatni csakis a kártyákkal lehet!
- Tilos a kártyákkal **betűket** vagy **számokat** formázni! Hagyatkozz a fantáziadra és bizz a többiekében!


Igen, igen, ezt mindet megteheted:

- **Annyi kártyát** használhatsz, amennyit csak akarsz.
- A kártyákat **összeillesztheted, egymásra helyezheted, kombinálhatod, és mozgathatod** is azokat.
- Az ujjaddal **letakarhatod** a kártyák egy részét.
- **Háromdimenziós modelleket** is készíthetsz belőlük, ha felemeled azokat az asztalról. Arra azonban ügyelj, hogy közben a kezeddel ne gesztikulálj!

Még több mókára
vágytok? Tegyétek
próbára magatokat a
többszörösen díjnyertes
Imagine társasjátékban!

www.reflexshop.hu/
imagine



 **reflexshop**

Importálja és forgalmazza:

Reflexshop Kft.

1044 Budapest, Ezred u. 2. B2/5.

Tel.: +36 1 688 1858

Fax: +36 1 688 1859

E-mail: office@reflexshop.hu

www.reflexshop.hu

Ezer köszönet és hála minden játékesztelőnek, kicsiknek és időseknek, az elengedhetetlen együttműködésükért!



Cocktail Games
2, rue du Hazard
78000 Versailles, France

+33 1 30 83 21 21

info@cocktailgames.com

www.cocktailgames.com

jeux.cocktailgames.com