

A JÁTÉK VÉGE

A játék akkor ér véget, mikor az összes ingatlant megvásárolták és minden játékos átért a START mezőn.

Ha eléred a START mezőt miután az összes Ingatlan meg lett vásárolva, állj meg ott akkor is, ha volna még lépésed. Gyűjts be 200-at.

Mikor az összes játékos beért, sorrendben gyűjtsétek be a bérleti díjakat minden Ingatlan után. Csak őszintén!

Szinkészletbe tartozó Ingatlanokért szedj dupla bérleti díjat.

A Szállodával rendelkező Ingatlanokért szedj Szállodás bérleti díjat.

A leggazdagabb játékos nyer!



DÖRZSÖLT CSALÓK MÓDJA

Úgy érzed ennél többre vagy hivatott? Játssz úgy, mint egy igaz csaló!

Ebben a játékmódban mindent megtehetsz! A Csalás, Szerencse- és Meglepetéskártyák pontosan definiált előnyöket, jutalmakat vagy büntetéseket adnak, de egyébként csalj, ahogy csak szeretnél! Lopj pénzt a Bankból! Csalj a kockával! Csináld meg, amit csak megúszhatsz!

Ez a mód kicsit több figyelmet igényel - már-már paranoiát - és házi szabályokat, hogy kezelni tudjátok az igazán durva csalókat, ugyanis történhet néhány olyan dolog, ami nincs a szabályok közt. Csak saját felelősségre!



A HASBRO GAMING és a MONOPOLY név és embléma, a játéktábla, a négy sarokmező, a MR. MONOPOLY név és karakter egyedi kialakítása csakúgy, mint a tábla és a játékgigurák megkülönböztető jegyei a Hasbro ingatlankereskedelmi játékoknak és tartozékainak védjegye. © 1935, 2017 Hasbro. Összes jog fenntartva.

Gyártó: Hasbro SA, Rue Emile-Boechat 31, 2800 Delémont CH.

Képvisező: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET, UK.

Információ: Hasbro Magyarország Kft., Budapest, Buday László utca 12., 1024., tel.: +36 1 271 0119 Email: info@hasbro.hu

Kérjük, hogy jövőbeni hivatkozásként őrizzé meg ezt az információt.

A színek és a formák a képtől eltérhetnek.

www.hasbro.hu www.monopoly.com

0418 E1871 165

128E18711650



◆ Gyors Üzleti és Ingatlan Kereskedelmi Játék ◆

MONOPOLY

BRAND

SZÉLNÁNOSOK KIADÁS

JÁTÉKSZABÁLYZAT

A JÁTÉK CÉLJA

Csalj, hogy gyorsan haladj előre és próbáld meg más játékosokat csaláson rajtakapni, miközben Ingatlanokat vásárolsz, bérleti díjat gyűjtesz, és pénzt halmozol! A játék akkor ér véget, amikor minden Ingatlant megvásároltak és minden játékos visszaért a START mezőhöz. A legtöbb pénzzel rendelkező játékos nyer!

De VÁRJ! Semmi sincs ingyen. Csalás kártyák és alattomos meglepetés- és szerencsekártyák segítenek, hogy mikor és hogyan csalj. Az összes többi csalás tabu téma! Akik igazán szeretnék kipróbálni magukat és jártasak az alapjátékban, nézzenek rá a DÖRZSÖLT CSALÓK MÓDJA részhez a leírás végén.

TARTALOM

Játéktábla, műanyag bilincs,
6 bábu, 22 birtoklevél kártya,
15 csalás kártya, 16 szerencsekártya,
16 meglepetéskártya, 16 szálloda
2 dobókocka, játékpénz csomag,
bankrekesz

ELETKOR

8+



2-6
JÁTÉKOS

CSALÁS

A csalás kártyák a meghívóid a csalásra!

Eleje

Csalás neve

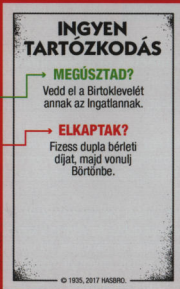
Mit kell tenned a csaláshoz



Hátulja

Ezt a jutalmat kapod, ha sikerült

Ezt a büntetést kapod, ha nem sikerült



Hogyan csalhatok?

Tartsd a szemed a Csalás kártyákon a játék alatt és tervezgess, hogyan használnád őket, hogy szemmel tarthasd játékostársaidat. Hogy sikeres csaló lehess, el kell terelned a többiek figyelmét, blöffölnöd vagy büvészkedned kell. Bizonyos csalások nehezebbek, mint másiak, de kis gyakorlással mind sikerülni fog! Saját vagy más körében is csalhatsz.

Ha készen állsz a csalásra

1. Titokban vidd véghez, ami a kártyára van írva. Majd várj, amíg a következő játékos dob. Ha nem kap el senki addig, sikerült!
2. A következő játékos dobása után meséld el mindenkinek, hogy csaltál és hogyan sikerült.
3. Gyűjtsd össze a kártya hátulján levő jutalmad.
4. Rakd vissza a Csalás kártyát a pakli aljára, és fordítsd fel egy újat a helyére a táblán.

Hogyan kaphatok el egy csalót?

Ha úgy gondolsz, hogy valaki csalt, kiálts "CSALÓ", és mondd el, hogyan csalt **mielőtt** a következő játékos dobna. Ha a vádlott valóban bűnös, el kell fogadniuk a Csalás kártya hátulján levő büntetést. Ezután rakd vissza a kártyát a pakli aljára és fordítsd fel egy újat a helyére.

Hamis vád?

Ha valaki csalással vádol Téged, pedig ártatlan vagy, próbáld meg bizonyítani. Ha bebizonyítod, a vádló fizet neked **♠100**-at. Ha nem tudod bebizonyítani, a többi játékosnak kell döntenie, ki kap büntetést.

SZÁLLODÁK

Szállodák Vásárlása

Ha van egy teljes szinkészleted, elkezdhetsz Szállodákat vásárolni. Nem kell várnod a következő körödig.

Fizesd ki a Birtoklevélen látható szállodai vételárat, és helyezd a Szállodát az Ingatlanra.

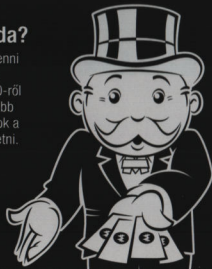
Csak egy Szállodád lehet egy ingatlanon. Néhány Csalás, Szerencse- vagy Meglepetéskártya engedi, hogy vegyél, mozgass, vagy elhelyezz Szállodákat Ingatlanokra, amik nem a teljes szinkészlet részei.

Ha a Csalás, Szerencse- vagy Meglepetéskártya azt mondja, hogy vissza kell adnod az Ingatlanod a Banknak és azon van a Szálloda, az marad a helyén. Ha valaki megveszi az Ingatlant a Banktól, névértéket fizet az Ingatlanért és megkapja a Szállodát ingyen!

Nem adhatsz el Szállodát se a Banknak, se más játékosnak.

Nincs elég Szálloda?

Ha többen szeretnétek megvenni az utolsó Szállodát, árverésre kell bocsátani azt. A licit **♠10**-ről indul és bárki emelheti legalább **♠10**-gyel. Nem kell tartanotok a sorrendet. A Banknak kell fizetni.



ÜZLETEK & KERESKEDÉS

Vehetsz, adhatsz vagy cserélhetsz ingatlan játékosársaiddal bármikor. Ingatlan cserélhető pénzre, ingatlanra és/vagy Ingyen szabadulhatsz a Börtönből kártyára. Az összeget az üzletben résztvevő játékosok döntik el.

Mi történik, ha elfogy a pénzem?

Ha tartozásod van, és nem tudod kifizetni, próbáld meg pénzhez jutni épületek eladásával.

Adj el Ingatlanokat a Banknak névértéken vagy egy másik játékosnak megállapodott áron.

Adj el Ingatlanokat Szállodával a Banknak egy Szállodás bérleti díjon vagy egy másik játékosnak megállapodott áron. Mindegy kinek adod, a Szálloda marad a helyén. A szinkészlet megbontása rendben van.

Még mindig adós vagy?

Csődbe mentél és kiestél a játékból!

Egy másik játékosnak tartozol?

Add oda neki az összes Ingatlanod és Szerencse- és Meglepetéskártyáid!

A Banknak tartozol?

Azonnal bocsátsd árverésre az összes Ingatlanod és add az arukat a Banknak. Rakd vissza az összes kártyád a megfelelő pakli aljára.

MITŐL KÜLÖNLEGES A MONOPOLY SZÉLHÁMOSOK KIADÁS?



Csalás Kártyák

Ezek a meghívóid a csalásra! A játéktáblán lesznek elhelyezve, hogy mindenki lássa és bármikor, bármelyik játékos véghez vihesse az egyik csalást közülük. Ha meg tudod csinálni az egyiket anélkül, hogy elkapnának, jutalom illet. Ha elkapnak, akkor pedig persze büntetés jár!

Nincs Bankár

Ahelyett, hogy megválasztanátok valakit Bankárnak, hogy kezelje a Bankot; adjátok körbe azt a bankrekeszt, hogy valamennyi játékos maga előtt tudhassa, amikor ő következik. Figyeljétek az enyves kezekre!

Trükkös Szerencse- és Meglepetéskártyák

Arra lettek tervezve, hogy segítsenek haladni - vagy mást akadályozni - család stílusban. Vesztessed meg a zsúrit egy szépségversenyen, küldd egyik játékosársad Börtönbe ok nélkül vagy kényszeríts egy másik játékost, hogy csökkentett bért szedjen.

Egy Csaló Játéktáblája

Nincsenek közművek vagy adók, a vasutak nem eladóak, és észrevehetsz néhány változtatást az Ingatlanok értékeiben. Ahogy olvasod a szabályokat, észreveheted továbbá, hogy nincs jelzalog, nincsenek többé Házak csak Szállodák, mert a csalók szeretik a csúcson kezdeni.

Egy Bilincs

Börtönbe küldhetnek ugyanazon okokért, mint a klasszikus MONOPOLY-ban, de azért is, ha csaláson kapnak. Ha Börtönbe jutsz, viselned kell a bilincset!

KÉSZÜLJETEK ELŐ!

- 1** Nincs Bankár, de próbáljatok meg ösztinték lenni az elején. Minden játékos kap:



(Összesen = 1500)

Tartsd a pénzed szétterítve magad előtt, ne egy rakásban.
Tartsátok a maradék pénzt a bankrekeszben. Rakjátok közepre, adjátok körbe, hogy minden játékos elérje, mikor ő következik.



- 2** Rakjátok a szállodákat a Bankba.



- 3** Helyezetek egy Szállodát a Kisfaludy útra. Ingyen van, akárki veszi meg az Ingatlant!
4 Keverjétek meg a Meglepetéskártyákat, és lefordítva helyezétek őket ide.
5 Keverjétek meg a Szerencsekártyákat, és lefordítva helyezétek őket ide.
6 Keverjétek meg a Csalás kártyákat, és helyezétek a bankrekeszbe. Húzz 5 lapot, és rakd ide minden helyre egyet felfelé, hogy látszódjon a csalás.
7 Rakjátok a Birtoklevél kártyákat a megfelelő mezők mellé.

- 8** Minden játékos válasszon egy bábut és rakja a START mezőre.
9 Rakjátok a dobókockákat és a bilincset a játéktáblára.

JÁTSSZATOK!

Hogyan nyerhetsz?

Haladj körbe a táblán megvéve annyi Ingatlant, amennyit csak tudsz. Minél többet birtokolsz, annál több bérleti díjat gyűjthetsz, mint a Klasszikus MONOPOLY-ban. Csajj, hogy előre juss, és kapj rajta más játékosokat. Ha te rendelkezel a legtöbb pénzzel a játék végén, nyertél!

Ki kezd?

Minden játékos dobjon mindkét kockával. Az kezd, aki a legnagyobbat dobta és a kör balra halad.

Ha te következel

1. Kezd a táblán levő Csalás kártyák megnézésével. Készíts egy tervet, hogyan fogsz véghez vinni egy vagy több csalást a saját vagy más körében.

2. Dobj mindkét kockával.

3. Lépj előre óramutatóval megegyezően, amennyit kell.

4. Hová érkeztél? Hajtsd végre a mezőre vonatkozó szabályt. Lásd a TABLA MEZŐI részt az útmutatóban.

Duplát dobta! Dobj és lépj újra.

Vigyázz! Ha egymás után háromszor duplát dobssz, rögtön a Börtönbe kell vonulnod és felraknod a bilincset! Ne fejezd be a harmadik köröd.

5. Add tovább a kockát és a Bankot a tőled balra ülőnek. Amint a következő játékos dob, a körödnek hivatalosan vége.

**Ha valaki csal, itt az ideje bejelenteni!
Lásd CSALÁS részt az útmutatóban!**

A TÁBLA MEZŐI

INGATLANOK

Gazdátlan ingatlanok

Ha gazdátlan Ingatlanra érkezel, meg kell venedd vagy elárverezned. (Észrevetted, hogy a ÖTVÖS UTCA ingyen van?!)

Meg szeretnéd venni?

Fizessd meg a játékmezőn látható árat, és vedd magadhoz a Birtoklevél kártyát.

Nem szeretnéd megvenni?

Arverésre kell bocsátani! A licit 10-ről indul és bárki emelheti legalább 10-gyel. Nem kell tartanotok a kört és az aukció akkor zárul, amikor már nincs játékos, aki tovább licitálna. A legnagyobb összeget ajánló játékos fizet a Banknak. Ha senki se licitálna az is rendben van. Senki sem fizet és a Birtoklevél a helyén marad.

Gyűjts színekészleteket!



Ha rendelkezel minden utcával egy színekészletből

- a beszedhető bér növekszik!
- építhetsz Szállodákat és még többet szedhetsz be!
Lásd SZÁLLODÁK részt.

Birtokolt Ingatlanok

Amikor olyan ingatlanra érkezel, amit birtokol valaki, a tulajdonosának el kell kérnie bérleti díjat. Ha kéri, ki kell fizetned. Ha nem kéri mielőtt a következő játékos dob a kockával, megúsztatd, nem kell fizetned!

Ez az útmutató és néhány kártya az Ingatlan **névértékére** utal. Az Ingatlan névértéke a tábla mezőjén található ára. Az Ingatlan Szállodás névértéke a bérleti díj Szállodával.



AKCIÓ MEZŐK



START

Ha a START mezőre lépsz vagy áthaladsz rajta, vegyél fel 200-t a Banktól.



Szerencse- és Meglepetéskártyák

Vedd el a legfelső kártyát a megfelelő pakliból. Ha a kártya azt mondja, hogy valamit tegyél meg azonnal, olvasd fel hangosan és tégy az utasítások szerint. Egyébként tartsd magadnál, míg készen nem állsz.

Egyszerre csak egy Szerencsekártya és Meglepetéskártya lehet nálad. Például, ha van egy Meglepetéskártya előtted és húznod kell egy másikat, tégy így. Utána rögtön fel kell használnod és/vagy eldobnod az egyiket, visszarakva a pakli aljára.

Vasutak

Nem eladóak! Ha ide érkezel, haladj tovább a következő vasútállomásra és fejezd be a köröd.

Ingyen Parkoló

A lehetőség mindenhol ott van - még a földön is egy üres parkolóhelyen! Húzz egy Szerencse- vagy Meglepetéskártyát!



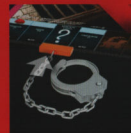
Csak látogatóban

Ha ide érkezel, rakd a bábud a Csak látogatóban mezőre és üdvözlőld a csalogát a Börtönben.



Írany a Börtön

Lépj a bábuddal egyenesen a Börtönbe! Ne vedd fel a START mezőn történő áthaladásért járó 200-t. Majd rakd fel a bilincset, és rakd az alapját a tábla mögé, a széked mellé.



A kör véget ért számodra. Továbbra is beszédheted a bérleti díjat, licitálhatsz, vásárolhatsz Szállodákat, kereskedhatsz, mialatt Börtönben vagy. Csalókat is tetten érthetsz és csalhatsz is (lásd CSALÁS), de nem játszhat ki Meglepetés -vagy Szerencsekártyákat (kivéve az Ingyen szabadulhatsz a Börtönből kártyát.)

Valaki más már Börtönben van?

Szabadíts ki és vedd át a helyét! Az a játékos, aki ott volt adja oda neked a bilincset és helyezze át a bábuját a Csak látogatóban mezőre.

Hogyan kerülhettek ki a Börtönből?

4 lehetőség van:

1. **Fizess 50-et**, amikor te következsz, majd dobj és lépj a szokásos módon.
2. **Használj fel egy "Ingyen szabadulhatsz a Börtönből" kártyát**, amikor legközelebb rád kerül a sor, ha van ilyened (vagy vásárolj egyet egy másik játékostól). Tedd vissza a kártyát a pakli aljára, majd dobj és lépj.
3. **Dobj duplát**, amikor rád kerül a sor. Ha sikerül, szabad vagy! Lépj annyit, amennyit dobtál és vége is a körödnek. Legfeljebb három körben próbálhatsz duplát dobni. Ha harmadjára sem sikerül, fizess 50-t, és lépj annyit, amennyit utoljára dobtál.
4. **Csalj!** Ha a Szabadulóművész kártya arccal felelél van a táblán, akkor megpróbálhatsz titokban kiszabadulni!