

Játékelemek

- 168 bizonyítékkártya
 - 58 győzelmi pont jelölő
 - 8 szavazatjelölő
 - 8 játékosjelölő
 - 7 jegyzetfüzet
 - 1 ceruza
- (egyben az aktív játékos jelölőjei)

A "Deaktív Klub" még egyszer, utoljára felvételre bírált ki tagok számára. De ha kapcs meghívót, de előbb igazi deaktívként bizonyítani kell, hogy **előzess vagy a tagoság, Előzess a bizonyításokat, hallgatsz ki a szavazatokat, és döntesz ki, hogy ki nem azed igazán a csapatban!** Csak a leggyakorlatosabb és a leggyőzelemesek lehetnek eredményesek. Ha te vagy az, akkor **adhatunk a klubban!**

Előkészületek

1. Helyezték a győzelmi pont jelölőket és a megkevert bizonyítékkártyákat álló húzópálinka képpel befelé mindenki számára könnyen elérhető helyre!
2. Válasszatok megjelölnék egy-egy színű, és tegyék magukhoz elő a játékosjelölőiket, arra pedig a színhez tartozó szavazatjelölőt!
3. Válasszatok keréjüket készítsék tetszőleges módszerrel! A keréjüket vegye magukhoz a ceruzát (ami egyben az aktív játékos jelölője is), és az összes többi játékos számára egy-egy jegyzetfüzetet. Pl. 7 fős játék esetén az aktív játékos 6 jegyzetfüzetet vesz maga elé.
4. Húzókat fejenként 6-6 bizonyítékkártyát



Előkészületek 4 fős esetben

Játékmenet

A Deaktív Klub felhívásaitól áll. Minden fordulóban a kártyát játékosok ki. A játék akkor ér véget, amikor minden játékos volt már aktív játékos

- egyszer (6-8 fős játék esetén), vagy
- kétszer (6-nál kevesebb játékos esetén).

Minden forduló a következő öt fázisból áll:

1. Válassz szót!

Ha te vagy az aktív játékos, nézd meg a kártyáidat, és találd ki egy szót! Vedd figyelembe, hogy a forduló során a kezeltől összesen a kártyát használhatod arra, hogy erre a szóra utalj. Ezt követően jössz ki a kezeltől egy kártyát képpel felfelé a játékos közepére! Ennek a kártyának utalnia kell arra a szóra, amire gondoltál. Ezután pedig azonnal húzz egy új kártyát a húzópakliból!



A játék folytatása minden alkalommal, amikor egy játékos bizonyítékkártyát juttat ki, azonnal húzzon frissítve egy újat a pakliból! A játékosok kezeltől mindig 6 bizonyítékkártyával kezdik formát.



Példa: Bujárkás az aktív játékos. A "Természet" szóba gondolsz, és ezzel kapcsolatban egy nővér rózsát ábrázoló kártyát juttatsz ki.

2 Jelölj ki szerepeket!

Ha te vagy az aktív játékos, egy kivételével az összes jegyzetfüzetre írd le a sőt, amire gondolnál! Ezt követően keverd meg lefordítva a jegyzetfüzeteket, és oszd ki azokat a többi játékos között véletlenszerűen!

Az egyik játékos üres jegyzetfüzetet kap, ő lesz az **cselszövő**. Az összes többi játékos **detektív** lesz. A detektíveknek ki kell deríteniük, hogy ki a cselszövő. A cselszövőnek pedig össze kell fognia az aktív játékosal, hogy megpróbálják felnevezni a detektíveket.



! A detektívoknak az egész játék folyamán titokban kell tartaniuk a szerepüket. Senki sem haladhatja, hogy ki a cselszövő... a cselszövő kivételével.

3 Játésszatók ki kártyákat!

Az aktív játékos bujjon elő játékosától kezelve, az örömtető járással meggyező irányba haladva minden játékos, amikor sorra kerül, játsszon ki egy-egy kártyát! A kijátszott kártyáknak utalniuk kell az aktív játékos által kigondolt (és leírt) szóra.



Példa: Amint detektív. A jegyzetfüzetében látja, hogy Bolyólván a "természet" szót írta le, így egy olyan kártyát játszik ki, amin szerepel állathús. Ez elég jól illik a szóhoz.



Példa: Kérlek a cselszövő. Senkit sem a jegyzetfüzetében. Megpróbálva elvezetni a két játékosát kártyáit, és megpróbálva olyan kártyát dobni a kezéből, melyek illenek a szójelkéhez. Mindegyik kártyán új állathús, lehetséges, hogy a "világ" szó van a jegyzetfüzetében is? Így nagy haladás a játékos kártyáit játszani ki.

Miután minden játékos kijátszott egy-egy kártyát, az aktív játékos játsszon ki egy második kártyát is, majd újra mindenki játsszon ki egy-egy kártyát, így mindenki két kártyát fog kijátszani.



Példa: Bolyólván és Amint kijátszották a második kártyájukat is, de Kérlek rájött, hogy a keresett szó természetesen megvan a "világ" szóhoz, hogy a "természet" lesz? Vagy valami hasonló? Kijátszani a meggyőzően állathúsos kártyát, illetve abból, hogy az állathúsos kártya a szóhoz.

Fontos, hogy bár az aktív játékos a játéktér közepére teszi a lapokat, az összes többi játékos közvetlenül maga elé játssza ki a kártyát.

- Ha detektív vagy, figyelj arra, hogy meggyező bizonyítékkártyákat játszd ki, ne hogy meggyőzőtlenség a szavazás felől.
- Ha te vagy a cselszövő, próbálj információkat gyűjteni a többi játékos által kijátszott kártyákról, és igyekezz azokhoz hasonlókat választani.

